

HTML – Kapesní přehled

Lukáš Honek

2004



- Pravidla psaní kódu
- Abecední přehled tagů, atributů, entit, konstant a událostí
- HTML versus XHTML
- Podpora v prohlížečích

HTML – Kapesní přehled

Lukáš Honek

Příručka vyšla v červnu roku 2004 v nakladatelství Compter Press pod ISBN 80-722-6958-5. Zde prošla jazykovou korekturou a sazbou. Na odborné korektuře spolupracovali Imrich Buranský a Petr Staníček. Odpovědným redaktorem byl Jindřich Jonák.

Autor dává tuto příručku v říjnu 2009 k volnému použití ve stavu před sazbou a jazykovou korekturou. Obsah je poplatný době vzniku a není aktualizován. Knihu lze bezúplatně používat a v nezměněné podobě šířit jako celek. Je zakázáno obsah knihy kopírovat a začleňovat do jiných publikací bez souhlasu autora.

Oficiální download příručky se nachází na webové adrese *www.honek.biz/html-prirucka*.

Obsah

Prolog	5
Členění knihy	5
Další zdroje	5
Lehký úvod do HTML	5
XHTML	7
HTML vs. XHTML v této knize	8
Jak začít	8
Struktura kódu	9
Kostra HTML	9
Kostra XHTML	9
Tabulky	10
Odkazy uvnitř aktuálního dokumentu	11
Odkazy mimo aktuální dokument	11
Přirazování kaskádových stylů dokumentu	11
Obrázkové mapy	12
Seznamy	12
Rámce	13
Formuláře	14
Kódování češtiny	15
!DOCTYPE – typ dokumentu HTML	16
!DOCTYPE – typ dokumentu XHTML	16
Zastaralé a specifické tagy	18
Zastaralé tagy	18
Pouze Netscape Navigator	18
Pouze Internet Explorer	18
Abecední seznam tagů	19
Deklarace tagů	20
HTML konstanty a entity	86
HTML konstanty a klíčová slova	86
Barvy v HTML	87
Znakové entity	88
Nedělitelná mezera	88
Nejpoužívanější symboly	89
Speciální symboly	89
Matematické symboly	89
Události	90

Události okna a dokumentu.....	90
Události myši	90
Události klávesnice	90
Události formuláře a jeho prvků.....	90
HTML elementy podle významu	91
Struktura dokumentu	91
Rámce	91
Hlavička	91
Fyzické formátování textu.....	91
Logické formátování textu	92
Bloky.....	93
Seznamy	93
Odkazy	93
Obrázky, multimedia a objekty	94
Tabulky	94
Formuláře	94
Skripty a styly	94
Použité zdroje.....	95
Rejstřík tagů	96

HTML – Kapesní přehled

Prolog

Už žádné otravné přepínání mezi staženou referencí a vašim oblíbeným editorem zdrojového kódu!

HTML – Kapesní přehled vám nabízí stručný a přehledný seznam HTML značek a atributů podle W3C HTML 4.01 specifikace, Netscape Navigatoru (v případě novějších verzí jde již o Netscape a Mozillu), Internet Exploreru a Opery. Současně velkou měrou přihlíží k aktuálnímu XHTML.

Členění knihy

Největší část knihy je věnována abecední referenci HTML značek a atributů, jejich charakteristice a podpoře webovými prohlížeči. Počáteční *Lehký úvod do HTML* přináší stručné seznámení s historií a funkcí HTML, kapitola *XHTML* potom pohlíží na nový směr HTML, *Struktura kódu* dále obsahuje ukázky standardních řešení některých elementů HTML dokumentů.

Konec knihy patří užitečným tabulkám věnovaným speciálním HTML entitám, používání barevných konstant a také přehledu HTML značek podle jejich významu.

Další zdroje

Další podrobnosti a nejnovější informace o HTML hledejte například na www.w3.org, www.htmlcompendium.org, www.htmlhelp.org. Svůj zdrojový kód si můžete nechat validovat například na <http://validator.w3.org>.

Lehký úvod do HTML

HTML neboli Hyper Text Markup Language vzniká v roce 1991 pod taktovkou Tima Berners-Lee. Jedná se o jazyk, který pomocí značek (angl. tag) popisuje formátování textu.

V lednu 1997 se dle doporučení W3C konsorcia rozšiřuje verze 3.2 a na tu později navazuje verze 4.0, která je zpětně kompatibilní. Ta se snaží dosáhnout původního záměru a stává se jazykem pro *vyznačování významu* jednotlivých částí dokumentu a prvky ovlivňující pouze vzhled přenechává připojovaným stylům.

Poslední verze 4.01 je pouhou revizí, která řeší některé chyby předchozí verze a přidává několik málo nových elementů. Aktuální trend potom vyjadřuje standard XHTML.

Prvky jazyka zapisujeme do ostrých závorek `<>`, které kromě samotného tagu mohou obsahovat i atributy. Atributy jsou ve většině případů nepovinné. Některé tagy jsou párové, jiné samostatné. Prohlížeče jsou mimo to ohledně syntaxe HTML často velmi benevolentní. Není rozlišováno mezi malými a velkými písmeny tagů a atributů, bílé mezery jsou ignorovány (tabelátory, více mezer za sebou, odřádkování atd.).

Co se týče psaní uvozovek u hodnoty atributu, máme tyto možnosti:

Oba styly zápisu jsou v HTML správné, avšak použití uvozovek je více než vhodné:

```
<font color="red">
```

```
<font color=red>
```

v XHTML špatně

Hodnota atributu složená z několika slov musí být uzavřena v uvozovkách:

```
<font face="Times New Roman">
```

správně

```
<font face=Times New Roman>
```

špatně

XHTML

Budeme-li se zabývat HTML, nemůžeme opomenout jeho novějšího následníka. Tím je XHTML. Stručně lze tento jazyk označit za HTML aplikaci XML.

Vzhledem k tomu, že jde o velmi perspektivní záležitost, dovolím si zde uvést několik rad, pomocí kterých bude přechod z HTML snazší a přitom vás nebude stát velké úsilí, jelikož nijak nenaruší čistotu HTML zápisu. Zároveň je dnes vhodné soustředit se právě na XHTML.

- tagy a atributy musí být psány malými písmeny
- všechny elementy musí mít uzavírací značku (v HTML u čistě nepárových tagů nikoli!)
- hodnoty atributů musí být v uvozovkách
- uvnitř prvku `<html>` musí být obsažena hlavička `<head>`, která musí obsahovat prvek `<title>`
- minimalizace atributů je nepřípustná, musí být vždy uvedena explicitní hodnota. (správně např.: `<dl compact="compact">`)
- v případě použití symbolu `&` v hodnotách atributů tento nahradit zápisem `&`;

XHTML má samozřejmě i další pravidla, která však již nejsou s HTML zpětně kompatibilní:

- před samotným dokumentem musí být deklarace XML, například pro kódování Windows 1250:

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1250"?>
```

- uzavírání párových prvků (např.: `<hr />`)
- prvek `<html>` musí navíc obsahovat definici jmenného prostoru a jazyka dokumentu, pro český dokument tedy následovně:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
xml:lang="cs" lang="cs"> ... </html>
```

Kromě těchto pravidel je ještě nutné zmínit, že XHTML stejně jako HTML specifikace nedovoluje používání nestandardních prvků v kódu!

HTML vs. XHTML v této knize

Všechny příklady (kromě nestandardních prvků a ukázek čistého HTML) uvedené v knize jsou validovány jako přechodové XHTML 1.0! Věřím, že prolínání HTML a XHTML v této příručce vám pomůže při přechodu k perspektivnímu XHTML.

Jak začít

Abyste mohli začít tvořit v jazyce HTML/XHTML, postačí vám kromě samotného počítače s operačním systémem pouhý textový editor a webový prohlížeč, ve kterém budete sledovat konečnou podobu vaší práce.

Vhodné může být i použití specializovaného textového editoru, který disponuje funkcí na zvýraznění HTML syntaxe (popř. další nástroje), což zpřehledňuje a zrychluje práci.

Kapitolu sama pro sebe tvoří grafické HTML editory, které vás téměř zbavují nutnosti znát význam HTML prvků. Tyto produkty mají své stoupence, nicméně jejich profesionální použití a kvalita výsledného kódu je silně diskutabilní.

V textovém editoru si tedy založte nový soubor s příponou `html` a můžeme začít...

Struktura kódu

V této kapitole najdete ukázky standardních řešení některých elementů HTML/XHTML dokumentu.

Kostra HTML

Ve většině případů má HTML dokument následující strukturu.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitio-
nal//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

<html>
  <head>
    <title>Titulek dokumentu</title>
  </head>
  <body>
    <p>obsah dokumentu</p>
  </body>
</html>
```

Na prvním místě se definuje typ dokumentu. Značka **head** uvozuje hlavičku stránky a **body** zahrnuje samotný obsah dokumentu. Oba poslední zmiňované jsou potom obsažené uvnitř prvku **html**.

Kostra XHTML

Základní XHTML 1.0 dokument může mít například následující strukturu:

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1250"?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
xml:lang="cs" lang="cs">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" con-
tent="text/html; charset=windows-1250" />
    <title>Název dokumentu</title>
```

```
</head>
<body>
  <p>Text dokumentu.</p>
  <hr />
</body>
</html>
```

Tabulky

Ukázka jednoduché tabulky o čtyřech buňkách. Řádek uvozuje tag `<tr>`, počet sloupců vychází z počtu buněk `<td>` v řádku.

```
<table>
  <tr>
    <td>1.řádek-1.sloupec</td>
    <td>1.řádek-2.sloupec</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>2.řádek-1.sloupec</td>
    <td>2.řádek-2.sloupec</td>
  </tr>
</table>
```

Tabulka se sloučeným levým sloupcem:

```
<table>
  <tr>
    <td rowspan="2">levý sloučený sloupec</td>
    <td>horní pravá buňka</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>dolní pravá buňka</td>
  </tr>
</table>
```

Schematická ukázka výstupu v prohlížeči:

levý sloučený sloupec	horní pravá buňka
	dolní pravá buňka

Tabulka se sloučenými buňkami v řádku:

```
<table>
  <tr>
    <td>horní levá buňka</td>
    <td>horní pravá buňka</td>
```

```

</tr>
<tr>
  <td colspan="2">dolní sloučená buňka</td>
</tr>
</table>

```

Schematická ukázka výstupu v prohlížeči:

horní levá buňka	horní pravá buňka
dolní sloučená buňka	

Odkazy uvnitř aktuálního dokumentu

První `<a>` tag definuje jméno části dokumentu – záložky, na kterou bude odkazováno druhým `<a>` tagem.

```

<a name="ZALOZKA1">Text (záložka 1)</a>
...
<a href="#ZALOZKA1">Při klepnutí skočí na záložku
Text</a>

```

Odkazy mimo aktuální dokument

Odkaz představuje cokoli vloženého do tagu `<a>`. Například lze použít i obrázek `<img>`. Nesmí však obsahovat další odkaz, formulář či tabulku.

Následující příklad zobrazí *Hlavní stránka* a při poklepání na tento text se otevře dokument `index.html`, který je v aktuálním adresáři:

```

<a href="index.html">Hlavní stránka</a>

```

Při odkazování na dokument, který se nalézá o jednu adresářovou úroveň výše lze vycházet z další ukázky:

```

<a href="../index.html">Hlavní stránka</a>

```

Přiřazování kaskádových stylů dokumentu

Používají se tři techniky, jak přiřadit kaskádový styl HTML dokumentu.

Externí:

```

<head>
  <link rel="StyleSheet" href="URL souboru

```

```
s def. kaskádových stylů" type="text/css" />
</head>
```

Vložené:

```
<head>
  <style type="text/css">
    <!--
      selector {property: value}
    -->
  </style>
</head>
```

Inline:

```
<element style="property: value">...</element>
```

např.:

```
<h1 style="color: red; font-size: 18pt;">...</h1>
```

Obrázkové mapy

Uvedený příklad ukazuje použití obrázku *picture.jpg* jako podklad pro dvě uživatelsky definované odkazovací oblasti – první bude mít obdélníkový tvar, druhá kruhový. Jméno obrázkové mapy budiž *mapa1*.

```
<map name="mapa1" id="mapa1">
  <area shape="rect" coords="123,20,234,40"
    href="http://www.zive.cz" alt="Živě" />
  <area shape="circ" coords="111,50,25"
    href="index.html" alt="Úvod" />
</map>
```

```

```

Seznamy

Příklady jednoduchých seznamů.

Definiční seznam

```
<dl>
  <dt>Kůň</dt>
  <dd>Živočich</dd>
  <dt>Smrk</dt>
  <dd>Rostlina</dd>
</dl>
```

Uspořádaný seznam – číslovaný

```
<ol>
  <li>Petr 9:17</li>
  <li>David 10:19</li>
  <li>Petra 11:05</li>
</ol>
```

Neuspořádaný seznam – značkováný

```
<ul>
  <li>optické sítě</li>
  <li>metalické sítě</li>
  <li>bezdrátové sítě</li>
</ul>
```

Složený seznam

```
<ul>
  <li>Floppy</li>
  <li>CD</li>
  <li>
    <ol>
      <li>CD-R</li>
      <li>CD-RW</li>
    </ol>
  </li>
</ul>
```

Rámce

Následující příklad vygeneruje dokument složený ze dvou stejně velkých svislých rámců. Jejich počet je dán hodnotou atributu cols.

```
<html>
  <head>
    <title>Dokument s rámci</title>
  </head>
  <frameset cols="*,*">
    <noframes>
      <body>Váš prohlížeč nepodporuje rámce.</body>
    </noframes>
    <frame src="levy.html" />
    <frame src="pravy.html" />
  </frameset>
```

Schematická ukázka výstupu v prohlížeči:

<i>levy.html</i>	<i>pravy.html</i>
------------------	-------------------

Naproti tomu, kdybychom chtěli vytvořit dokument ze tří horizontálních rámců stejné výšky, bylo by použito takového zápisu: `<frameset rows="*, *, *">`. Atribut `src` tagu `frame` udává adresu HTML dokumentu, který bude do rámce načten.

Symbol `*` zastupuje zbývající místo. Máme-li dva rámce, a uvedeme pro velikost každého z rámců `*`, rozdělíme prostor přesně na poloviny. Můžeme také udat velikost v procentech velikosti okna, nebo přímo v pixelech.

Vnořené rámce (platí pouze pro HTML)

Vkládat jeden rámec do druhého je možné, a jak ukazuje následující příklad, snadné.

```
<frameset cols="180,*">
  <frame src="levy_menu.html">
  <frameset rows="50,*">
    <frame src="horni_logo.html">
    <frame src="dolni_hlavni.html">
  </frameset>
</frameset>
```

Schematická ukázka výstupu v prohlížeči:

<i>levy _menu.html</i>	<i>horni_logo.html</i> výška 50 pixelů
šířka 180 pixelů	<i>dolni_hlavni.html</i>

Formuláře

Ukázka jednoduchého formuláře, který předá údaje php skriptu obsaženému v souboru `save.php`:

```
<form action="save.php" method="post">
  <p>
    <input name="Jmeno" type="text" size="20"
      value="Zadejte jméno" /><br />
    <input name="Email" type="text" size="20"
```

```

        value="Zadejte email" /><br />
<input name="Web" type="text" size="20"
        value="Zadejte www" /><br /><br />
<textarea name="msg" rows="4" cols="40">sem
        můžete vložit vzkaz...</textarea>
<input type="submit" value="Odeslat" />
</p>
</form>

```

Kódování češtiny

Bohatost našeho jazyka přináší programátorům nejedno úskalí. Ani HTML v tomto směru není výjimkou. Nicméně pokud jsou dodržována jistá pravidla, bude obsah vždy zobrazen správně.

Je nutné si uvědomit, že na různých platformách se české znaky ukládají v různých formátech. Je tedy nezbytné synchronizovat tento formát s informací, kterou uvedeme do hlavičky HTML dokumentu pomocí *meta* tagu.

Mezi nejpoužívanější patří následující formáty:

- **ISO-8859-2** (ISO Latin 2) – mezinárodní kódovací norma pro středoevropské jazyky.
- **Windows-1250** (CP1250) – kódování firmy Microsoft pro středoevropské jazyky.
- **UTF-8** – standardní mezinárodní kódování (unicode) obsahující všechny dnes používané znaky.
- **MAC** (Macintosh) – kódování používané na počítačích Apple Macintosh.
- **CP852** (PC Latin 2) – starší kódování z DOSu.

Jednotlivé normy nemusí být nutně svázány s konkrétním operačním systémem. Existují textové editory, které umožňují uložení souboru v požadovaném formátu. Je však nutné, aby kódování dokumentu souhlasilo s uvedeným typem v hlavičce. Například pokud bude soubor zakódován v normě Unicode UTF-8, přidáme do hlavičky následující řádek:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
```

Nyní většina prohlížečů dokáže automaticky rozpoznat a zobrazit dokument ve správné formě.

!DOCTYPE – typ dokumentu HTML

Každý HTML dokument by měl na svém začátku obsahovat informace o verzi a typu HTML jazyka, ve kterém je napsán. K tomuto účelu slouží tag `<!DOCTYPE>`. HTML 4.01 rozlišuje tři základní definice:

- **Striktní** – dokument musí obsahovat pouze elementy definované uvedenou verzí HTML. Nesmí obsahovat zastaralé, nestandardní či nedoporučované prvky. Zápis je následující:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- **Přechodová** – dokument může obsahovat i elementy ze starších verzí HTML. Zřejmě nejlepší volba. Definici tvoří:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

- **Přechodová s rámci** – totožná s předchozí, ale navíc definuje rámce. Měla by tedy být uvedena tehdy, když jsou v dokumentu namísto tagů `body` tagy `frameset`.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

!DOCTYPE – typ dokumentu XHTML

Typ dokumentu se deklaruje podobně jako u HTML a také má tři varianty:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
```



```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
```

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
```

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

Zastaralé a specifické tagy

Na následujících řádcích naleznete výčet tagů, které jsou zastaralé a tagy použitelné pouze u konkrétního prohlížeče.

Zastaralé tagy

Tagy, které jsou v HTML 4.01 specifikaci považovány za zastaralé. U kterých je to možné, doporučuje se nahrazování kaskádovými styly.

```
<applet>  
<basefont>  
<center>  
<dir>  
<font>  
<isindex>  
<listing>  
<menu>  
<s>  
<strike>  
<u>
```

Pouze Netscape Navigator

Nestandardní tagy, které nepatří do HTML specifikace, ale byly implementovány pouze v konkrétním prohlížeči.

```
<blink>  
<ilayer>  
<keygen>  
<layer>  
<multicol>  
<noembed>  
<nolayer>  
<server>  
<spacer>
```

Pouze Internet Explorer

```
<bgsound>  
<comment>  
<marque>  
<rt>  
<ruby>
```

Abecední seznam tagů

Mnoho atributů se v jednotlivých prvcích HTML 4.01 specifikace opakuje. Pro přehlednost a úsporu místa tedy zavedeme následující konvenci.

+základ zastupuje sadu základních HTML atributů:

`id`

Přiřadí unikátní identifikační jméno HTML prvku

`class`

Přiřadí klasifikační jméno HTML prvku. Elementy, které mají stejnou hodnotu `class` považujeme za skupinu.

`style`

Asociuje informace o stylu

`title`

Přidává HTML elementu bublinkovou nápovědu

+národní prostředí zastupuje sadu HTML atributů, které zpřístupňují dokument v národních jazycích:

`lang`

Specifikuje jazyk pro HTML element pomocí dvou-
znakové konstanty

`dir`

Specifikuje směr psaní textu. Hodnoty jsou `ltr` (zleva doprava) a `rtl` (zprava doleva)

+události zastupují základní události používané skriptovacími jazyky (přehled viz kapitola *Události skriptů*).

`onclick`, `ondblclick`, `onmousedown`, `onmouseup`, `onmouseover`, `onmousemove`, `onmouseout`,
`onkeypress`, `onkeydown`, `onkeyup`

Deklarace tagů

- Pokud je párový tag zobrazen netučným fontem, je volitelný.
- Vpravo pod čarou s deklarací se nachází informace o podpoře prohlížečů. Je zde vždy uvedena nejnižší verze, od které je tag správně interpretován. Jedná se o podporu tagu jako takového, některé jeho atributy (zejména ty novější) se mohou od specifikované podpory prohlížečů odchylovat.
- Označení prohlížečů je následující: NNx.x – Netscape Navigator; NSx.x – Netscape (Netscape používá stejné jádro jako Mozilla); IEx.x – Internet Explorer; OPx.x – Opera.
- Dále je pod čarou uvedena i nejvyšší verze HTML a XHTML, ve které je ještě tag obsažen.
- Atributy značené *HTML 4.01* jsou ve specifikaci HTML nové a zatím jsou podporovány pouze nejnovějšími prohlížeči. Podtržené atributy jsou u daného tagu povinné.
- *Zastaralé* značí tag, nebo atribut, který je v nejnovější HTML specifikaci zastaralý či zavrhnutý a měl by být nahrazován jiným prvkem. *Nestandardní* symbolizuje prvek, který není součástí HTML specifikace.

<!-- ... -->

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Komentář. Text umístěný mezi tyto značky nebude prohlížečem zobrazen.

Příklad

Jednořádkový komentář může vypadat následovně:

<!-- ukázka jednořádkového komentáře -->

A víceřádkový jednoduše takto:

```
<!-- ukázka
      víceřádkového
      komentáře -->
```

<a>...

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Kotva (anchor) slouží jako odkaz na jiný dokument nebo zdroj. Jmenný odkaz je cíl umožňující skoky v rámci jednoho dokumentu (musí obsahovat atribut `name`).

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události,
onfocus, onblur

`accesskey=znak`

HTML 4.01. Přiřazuje zkratkovou klávesu odkazu. Uživatel ke znaku přistupuje např. pomocí klávesy Alt. Slabá podpora.

`charset=charset`

HTML 4.01. Specifikuje kódování cílového dokumentu. Hodnota je citlivá na velikost písmen. Např.: ISO-8859-2, UTF-8 atd.

`coords=x,y souřadnice`

HTML 4.01. Zadává x a y souřadnice aktivní oblasti obrázkové mapy. Již HTML 4.0 nabízí možnost nahrazení obrázkových map tagem `<object>`, který obsahuje příslušné definice aktivních oblastí obrázku. Tato technika zatím není webovými prohlížeči podporována.

`href=URL`

Udává URL zdrojového HTML dokumentu nebo jiný webový zdroj (např.: PDF, obrázek, zvuk atd.)

`hreflang=kód jazyka`

HTML 4.01. Specifikuje jazyk připojovaného dokumentu pomocí dvouznačkové konstanty. Např.: en, en-US, ja, cs.

`id=text`

Přiřadí unikátní identifikační jméno HTML prvku (podobně jako **name**), které může být použito v odkazu, skriptu i kaskádovém stylu. Je všestrannější než **name**.

name=*text*

Specifikuje název jmenného odkazu (jméno záložky).

rel=*vztah*

Vytvoří vztah mezi aktuálním a cílovým dokumentem. Nej-používanější vztahy jsou **stylesheet**, **next**, **prev**, **copyright**, **index** a **glossary**.

rev=*vztah*

Nastaví vztah z aktuálního dokumentu zpět ke zdrojovému.

shape=*rect | circle | poly | default*

HTML 4.01. Definiuje tvar obrázkové mapy. Používá se v tagu **<a>** pouze ve spojení s **<object>** jako náhrada klasických obrázkových map. Tato technika zatím není webovými prohlížeči podporována.

tabindex=*číslo*

HTML 4.01. Udává pozici aktuálního elementu v požadovaném pořadí pro konkrétní dokument. Hodnota musí být v rozmezí 0 – 32 767. Používá se pro TAB skoky po jednotlivých odkazech na stránce.

target=*text*

Nepodporováno IE 2.0 a nižším. Specifikuje jméno okna nebo rámce, ve kterém se odkaz zobrazí.

U atributu **target** lze také použít speciální hodnoty začínající podtržítkem:

_blank zobrazí obsah v novém nepojmenovaném okně

_self zobrazí obsah v aktuálním rámci

_parent zobrazí obsah v nadřazeném rámci

_top zobrazí obsah v nejvyšším rámci hierarchie

title=*text*

Přidává elementu bublinkovou nápovědu.

type=*MIME type*

Specifikuje obsahový typ cílového dokumentu. Např.: text/html, image/jpeg, model/vrml, video/quicktime.

Příklad

Odkaz na lokální soubor:

```
<a href="doc.html">Můj dokument</a>
```

Odkaz na externí soubor:

```
<a href="http://server/cesta/doc.html">Můj dokument</a>
```

Skok na jmenný odkaz:

```
<a href="http://server/cesta/doc.html#jmeno">Třetí odstavec</a>
```

Skok na jmenný odkaz v aktuálním dokumentu:

```
<a href="#jmeno">První část dokumentu</a>
```

Otevření dokumentu v nové instanci prohlížeče (novém okně):

```
<a href="doc.html" target="_blank">Dokument v novém</a>
```

Odeslání emailu:

```
<a href="mailto:jmeno@domena.cz">Pošli mi email</a>
```

<abbr>...</abbr>

NS6.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Bude identifikovat vložený text jako zkratku. Nemá vliv na zobrazení, ale používá se pro kaskádové styly.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

title=*text*

Doplní zkratku o její plné znění. Užitečné pro textové prohlížeče, hlasové syntezátory, překládací systémy a vyhledávače.

Příklad

```
<abbr title="United Nations">U.N.</abbr>
```

<acronym>...</acronym>

NS6.0+ | IE4.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Označuje akronym. Nemá vliv na zobrazení, ale používá se pro kaskádové styly. Narozdíl od `<abbr>` se nehlaskuje.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`title=`*text*

Doplní akronym o jeho plné znění. Užitečné pro textové prohlížeče, hlasové syntezátory, překládací systémy a vyhledávače.

Příklad

```
<acronym title="North Atlantic Treaty  
Organization">NATO</acronym>
```

<address>...</address>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Specifikuje kontaktní informace autora dokumentu, popřípadě jiné adresní údaje. Nejčastěji na začátku nebo na konci webové stránky. Kontakt bývá standardně formátován kurzívou s oboustranným odřádkováním bez dalšího zvláštního odsazení.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

Příklad

```
<address>Lukáš Honek, email@honek.net</address>
```

<applet>...</applet>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP3.5+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Používá se k umístění Java appletu do webové stránky. Dnes je zastoupen tagem `<object>`, ale stále se ještě hojně uplatňuje. Některé applety navíc použití tagu `<applet>`

vyžadují. Mimo to, NN4 a IE4 a nižší nepodporují Java applety připojené pomocí tagu `<object>`.

Atributy

+základ

align=left | right | top | middle | bottom

Zarovnává applet a umožňuje obtékání textu podobně jako u obrázků.

alt=text

Zobrazí zadaný alternativní text v případě, že applet nemůže být zobrazen.

archive=URL adresy

Zadávají se adresy souborů (oddělené mezerou) se třídami a jinými zdroji, které mají být načteny před otevřením samotného appletu.

code=class

Udává jméno souboru se zkompilevanou třídou appletu. Cesta může být relativní vůči adrese zadané v **codebase**.

codebase=URL

Základní URL, ze které jsou applety přijímány.

height=číslo

Počáteční výška oblasti appletu.

hspace=číslo

Zastaralé. Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k pravému a levému okraji appletu.

name=text

Identifikuje applet pro lokální odkazy.

object=text

Odkaz na zdroj s deklarací názvů tříd appletu.

vspace=číslo

Zastaralé. Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k hornímu a dolnímu okraji appletu.

width=číslo

Počáteční šířka oblasti appletu.

Příklad

V ukázce není uveden atribut codebase, takže soubor Bubbles.class je hledán v aktuálním adresáři.

```
<applet code="Bubbles.class" width="500" height="500">Java  
applet zobrazující animaci.</applet>
```

<area>...</area>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Area tag slouží k definování oblasti obrázkové mapy, která bude reagovat při poklepání jako odkaz. Příklad viz. *Struktura kódu*.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události,
+onfocus, onblur

accesskey=znak

Při stisku zvolené přístupové klávesy předá focus odkazovací oblasti.

alt=text

Zobrazí zadáný alternativní text v případě, že obrázek nemůže být vykreslen.

coords=souřadnice

Čárkou oddělené souřadnice odkazovací oblasti obrázkové mapy. Počet souřadnic závisí na druhu tvaru zvoleného atributem shape.

href=URL

Udává URL zdrojového dokumentu nebo jiného webového zdroje, který má být otevřen při kliknutí na definovanou oblast obrázkové mapy.

nohref

Boolean hodnota, která v případě uvedení značí, že oblast nemá při poklepání definovanou žádnou akci.

shape=rect | circle | poly

Definuje tvar obrázkové mapy. Výchozí hodnota je rect.

tabindex=čísl

Udává pozici aktuálního elementu v požadovaném pořadí pro konkrétní dokument. Používá se pro TAB skoky na jednotlivé odkazy v obrázkové mapě.

...

NN1.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vysází text tučným písmem.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<base>

NN1.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Tagem BASE definujeme základní URL adresu dokumentu, vůči které budou vztahovány relativní adresy. Musí být uveden mezi tagy <head>.

Atributy

href=URL

Udává básovou URL.

target=name

Specifikuje jméno okna nebo rámce, ve kterém se budou odkazy zobrazovat.

<basefont>

NN1.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Upravuje vlastnosti fontu pro text uvedený za tímto tagem. Je-li uveden v hlavičce dokumentu, je platný pro celý dokument. V případě uvedení v těle dokumentu má lokální účinnost.

Atributy

size=čísl

Nastaví velikost fontu pomocí HTML hodnot od 1 do 7 (nebo relativní velikost vztaženou k velikosti 3).

Pouze Internet Explorer 3.0+

`color="#rrggbb" nebo název barvy`

Nastavuje barvu textu. Tu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou nebo standardizovaným jménem.

`face=font`

Nastavuje font, kterým bude text sázen.

<bdo>...</bdo>

NS6.0+ | IE5.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Potlačí aktuální nastavení směru toku textu. Tzv. bidirectional override.

Atributy

+základ, +národní prostředí

<bgsound>

IE3.0+ | OP2.1+

Nestandardní. Přehraje zvuk (většinou pouze wav a mid) na pozadí po načtení dokumentu. Často se vkládá do hlavičky kvůli brzkému načtení zvukového souboru, i když dle specifikace může být i na jiném místě v dokumentu.

Atributy

`loop=číslo`

Udává počet, kolikrát za sebou bude zvuk přehráván. Konstanta `infinite` nebo hodnota `-1` specifikuje nekonečný počet opakování.

`src=URL`

Specifikuje umístění audio souboru.

`volume=-10000 až 0`

Nastavení hlasitosti přehrávání 0 je maximální hlasitost, -10 000 minimální.

Příklad

```
<body>
...
<bgsound src="intro.mid" loop="-1">
...
</body>
```

<big>...</big>

 NN1.1+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vysází vložený text o jednu úroveň větším fontem, než okolní text.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<blink>...</blink>

 NN1.0+ | OP7.0+

Nestandardní. Způsobí blikání vloženého textu.

<blockquote>...</blockquote>

 NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vysází text jako dlouhou citaci. Je zobrazována s odsazením ze všech stran. Některé prohlížeče ji sázejí kurzívou. Může obsahovat blokové tagy jako třeba <p> či <table>.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`cite=URL`

Poskytuje informace o zdroji citace. Malá podpora prohlížečů.

<body>...</body>

 NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definuje začátek a konec těla dokumentu. Obsažené atributy ovlivňují celou strukturu webové stránky.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události
+onload, onunload

alink="#rrggbb" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje barvu aktivního odkazu (v čase, kdy je tisknuto tlačítko myši). Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou, nebo standardizovaným jménem.

background=URL

Zastaralé. Specifikuje adresu grafického souboru, kterým bude „vydlážděno“ pozadí dokumentu.

bgcolor="#rrggbb" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje barvu pozadí dokumentu. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou, nebo standardizovaným jménem.

link="#rrggbb" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje výchozí barvu všech odkazů obsažených v dokumentu. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou, nebo standardizovaným jménem.

text="#rrggbb" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje výchozí barvu veškerého textu, který není formátován styly a pokud se nejedná o odkazy. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou, nebo standardizovaným jménem.

vlink="#rrggbb" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje barvu navštívených odkazů. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou, nebo standardizovaným jménem.

Pouze Netscape Navigator 4.0+

marginwidth=číslo

Udává vzdálenost (v pixelech) mezi levým a pravým okrajem prohlížeče a textem či grafikou obsaženými v okně.

marginheight=číslo

Udává vzdálenost (v pixelech) mezi horním a dolním okrajem prohlížeče a textem či grafikou obsaženými v okně.

Pouze Internet Explorer

bgproperties=fixed

Pokud je tato vlastnost nastavena na **fixed**, obrázek tvořící pozadí dokumentu nescrolluje společně s jeho obsahem.

leftmargin=číslo

Specifikuje vzdálenost (v pixelech) mezi levým okrajem prohlížeče a počátkem textu a grafiky v okně.

topmargin=číslo

Specifikuje vzdálenost (v pixelech) mezi horním okrajem prohlížeče a horním okrajem textu a grafiky v okně.

rightmargin=číslo

Specifikuje vzdálenost (v pixelech) mezi pravým okrajem prohlížeče a textem či grafikou v okně.

bottommargin=číslo

Specifikuje vzdálenost (v pixelech) mezi spodním okrajem prohlížeče a spodním okrajem textu a grafiky v okně.

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Zalomí text a začne nový řádek. Nepřidává žádné další prázdné místo.

Atributy

+základ

clear=all | left | right | none

Specifikuje zalomení textu v okolí plovoucích objektů (obrázky a tabulky). Například zajišťuje vysázení textu pod obrázkem, nikoli vedle něho:

Příklad

```
<p>
```

```
Text umístěný  
vedle obrázku.
```

```
</p>  
<br clear="left" />  
<p>Text vysázený pod obrázkem.</p>
```

<button>...</button>

NS6.0+ | IE4.0+ | OP5.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vytváří tlačítko, které je podobné tlačítkům definovaným pomocí tagu `<input>`. Nabízí však větší možnosti vykreslování (např. dovoluje použití obrázků).

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události,
+onfocus, onblur

accesskey=znak

Při stisku zvolené přístupové klávesy předá focus tlačítku.

disabled

Znemožní uživateli vstup na element.

name=text

Přiřadí tlačítku unikátní jméno.

type=submit | reset | button

Určuje typ a funkci tlačítka. Výchozí submit (potvrzení), dále reset a vlastní button (používaný např. JavaScriptem).

value=text

Definuje hodnotu, která bude při stisku společně se jménem tlačítka odeslána serveru.

tabindex=čísla

Udává pozici aktuálního elementu v požadovaném pořadí pro konkrétní dokument. Používá se pro TAB skoky na jednotlivé elementy.

<caption>...</caption>

NN1.1+ | IE2.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Titulek tabulky. Pokud je použit, musí být uveden ihned za tagem `<table>`. Titulek je omezen šířkou tabulky. Zarovnání může být ovlivněno atributem `align` (nebo `valign` v IE).

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`align=left | right | top | bottom`

Zastaralé. Zarovnává titulek tabulky. Výchozí je hodnota `top`.

`valign=top | bottom`

Pouze IE2.0+. Zarovnává titulek tabulky k hornímu nebo dolnímu okraji. Výchozí je hodnota `top`.

`<center>...</center>`

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Centruje obsah HTML elementů horizontálně (zkrácené vyjádření pro `<div align="center">...</div>`).

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`<cite>...</cite>`

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Označuje citaci. Typicky odkazuje například na jiný dokument, knihu, článek atd. Prohlížeče ji většinou sází kurzívou.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`<code>...</code>`

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Specifikuje počítačový zdrojový kód. Bývá prohlížeči zobrazován neproporcionálním písmem, tradičně např. Courier.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<col>

NS6.0+ | IE3.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definuje hodnoty atributů pro jeden nebo více sloupců v tabulce. Tagy se vztahují ke sloupcům v tom pořadí, v jakém jsou zapsány. <col> by měl být používán pouze ve spojení s <colgroup>.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Zarovnává obsah buňky sloupce. Výchozí je hodnota left.

char=znak

Znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem align.

charoff=*pixel*y, %

Specifikuje v pixelech nebo procentech offset pro první výskyt znaku char na každém řádku.

span=číslo

Počet spojených sousedních sloupců pro které budou nastavení společná.

valign=top | middle | bottom | baseline

Určuje způsob vertikálního zarovnání obsahu buňky.

width=*pixel*y, %, *i**

Specifikuje šířku každého sloupce zahrnutého do skupiny pomocí span. Hodnota je udávána buď přímo v pixelech, v procentech velikosti tabulky, nebo relativně:

i zastupuje celočíselnou hodnotu. Šířka bude brána z rozdělení zbývajících šířky v poměru čísla stojícího před znakiem *.

<colgroup>...</colgroup>

NS6.0+ | IE3.0+ | OP7.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Pomocí tohoto tagu můžeme nastavit formátování několika sloupců v tabulce. Zrychluje zobrazení jednotlivých částí tabulky. Koncový tag je volitelný.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Zarovnává text v buňce sloupce. Výchozí je hodnota left.

char=znak

Znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem align.

charoff=pixely, %

Specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku char na každém řádku.

span=číslo

Počet sousedních sloupců pro které budou nastavení společná.

valign=top | middle | bottom | baseline

Určuje způsob vertikálního zarovnání obsahu buňky.

width=pixely, %, i*

Specifikuje šířku každého sloupce zahrnutého do skupiny pomocí span. Hodnota je udávána buď přímo v pixelech, v procentech velikosti tabulky, nebo relativně:

i zastupuje celočíselnou hodnotu. Šířka bude brána z rozdělení zbývajících šířky v poměru čísla stojícího před znakem *.

Příklad

Čísla v prvních dvou sloupcích budou modrá.

```
<table border="1">
  <colgroup span="2" style="color:blue;" />
```

```
<tr>
<td>1</td>
<td>2</td>
<td>3</td>
</tr>
</table>
```

<comment>...</comment>**IE1.0+**

Nestandardní. Uvozuje komentář, který nebude prohlížečem zobrazen. Lze použít pro zřehlednění a vysvětlení zdrojového kódu.

<dd>...</dd>**NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1**

Vysvětluje pojem z definičního seznamu. Je odsazen o jednu úroveň od levého okraje. Koncový tag je volitelný. Příklad viz. dle.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

...**NS6.0+ | IE4.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1**

Označuje odstraněný text. Bývá zobrazován přeškrtnutý. Používá se např. v situacích, kdy je účelné, aby byl vidět postup korekce.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

cite=URL

Odkazuje na dokument, který obsahuje vysvětlení úprav textu.

datetime=YYYY-MM-DDThh:mm:ssTZD

Specifikuje datum a čas provedené změny. Oddělovací T musí být velké. YYYY zastupuje čtyřmístný formát roku, MM měsíc, DD den, hh hodinu, mm minutu a ss sekundu.

TZD označuje změnu času vzhledem k časovému pásmu, přičemž lze použít Z pro mezinárodní čas, +hh:mm nebo – hh:mm při posunu.

<dfn>...</dfn>

NS6.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Slouží ke zvýraznění definovaného pojmu. Většinou je sázen kurzívou.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<dir>...</dir>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Vytváří adresářový seznam. Slouží k zobrazení jmen souborů. Doporučuje se ale raději používat neuspořádaný seznam.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

compact

Zastaralé. Zobrazí seznam v co nejmenší možné velikosti. Slabá podpora.

<div>...</div>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definuje oddíl, který může obsahovat text, tabulky, obrázky atd. Umožňuje přiřadit celému bloku údaje o stylu či jazykové informace. Před i za oddílem se zalamuje řádek. Ve spojení s atributy **class** nebo **id** a kaskádovými styly a skripty poskytuje jednoduchou formu formátování velkých celků dokumentu se společnými vlastnostmi.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right | justify

Zastaralé. Zarovnává obsah bloku vlevo, na střed, vpravo nebo do sloupce.

<dl>...</dl>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definiční seznam. Kombinuje v sobě tagy <dt> a <dd>, které symbolizují termín a jeho vysvětlení. Příklad viz. dd.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

compact

Zastaralé. Zobrazí seznam v co nejmenší možné velikosti. Slabá podpora prohlížečů.

Příklad

```
<dl>
<dt>Káva</dt>
<dd>Černý horký nápoj</dd>
</dl>
```

<dt>...</dt>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Značí termín v definičním seznamu. Zobrazuje se vždy na novém řádku u levého okraje stránky.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

...

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Slouží ke zvýraznění textu. Typicky sázený kurzívou.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<fieldset>...</fieldset>

NS6.0+ | IE4.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Seskupuje prvky formuláře a ohraničuje je rámečkem. Ten může obsahovat titulek zadaný pomocí prvku **legend**. Vzhled rámečku ovlivňujeme pomocí stylů. Usnadňuje přístup k obsaženým prvkům. Starší prohlížeče tento tag ignorují.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

...

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Slouží k základním změnám vlastností fontu jako jsou typ, velikost a barva.

Atributy

+základ, +národní prostředí

color="#rrggbg" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje barvu textu. Tu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou nebo standardizovaným jménem.

face=font

Zastaralé. Nastavuje font, kterým bude text sázen. Font musí být dostupný na počítači, kde je dokument prohlížen. Může být uvedena i čárkou oddělená posloupnost fontů – první nalezený bude použit.

size=číslo

Zastaralé. Nastaví velikost fontu pomocí HTML hodnot od 1 do 7 (nebo relativní velikost vztaženou k velikosti 3).

Příklad

```
<font color="red" face="Arial, Helvetica" size="7">Největší  
červené písmo Ariaem nebo Helveticou</font>
```

```
<font color="red" face="Arial, Helvetica" size="+4">Stejný výstup  
jako předchozí příklad.</font>
```

<form>...</form>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Form uzavírá skupinu formulářových prvků, jejichž data budou společně odeslána ke zpracování. Může obsahovat například textové pole, nabídky, check-boxy, radio-buttony a další.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události
+onsubmit, onreset

accept=seznam MIME typů

Čárkou oddělené hodnoty specifikují serverem podporované MIME typy. Umožňuje například zakázat upload neuvedených souborů. Nicméně zatím není podporováno prohlížeči.

accept-charset=seznam CHARSET hodnot

Čárkou oddělené údaje o jazykovém kódování dokumentů, které budou postupně serverem zpracovávány. Nepodporováno. Výchozí je hodnota **unknown**.

action=URL

Adresa dokumentu (nejčastěji skriptu), kterému budou data z formuláře předána ke zpracování. Výchozí hodnotou je aktuální dokument.

enctype=kódování

Způsob kódování dat při metodě přenosu **post**. Hodnotou může být jakákoli MIME deklarace. Výchozí je **application/x-www-form-urlencoded**, nebo v případě přenosu souboru **multipart/form-data**.

method=get | post

Určuje, jakým způsobem budou data z formuláře odeslána. Výchozí hodnota **get** přenáší data jako součást URL, tedy v řádku adresy. Hodnota **post** nastavuje přenos tak, aby data nebyla "vidět".

name=text

Pojmenuje element formuláře. Využití například ve spojení se styly a skripty.

target=name

Definuje jméno rámce, ve kterém se zobrazí výsledky zpracování formuláře.

<frame>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Vymezuje prostor pro jiný dokument – rámec. Definice musí být umístěna uvnitř tagů **<frameset>**.

Atributy

+základ

bordercolor="#rrggbb" nebo název barvy

Nestandardní. IE4.0+ a NN3.3+. Nastavuje barvu okraje rámce. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou nebo standardizovaným jménem.

frameborder= 1 | 0

Atribut určuje, zda bude okolo rámce vykreslen okraj. Některé prohlížeče vyžadují kombinaci více prvků pro potlačení viditelného okraje rámce. Starší prohlížeče mohou vyžadovat použití hodnot **"yes | no"**, namísto logických hodnot 1 a 0. Odstranění okraje znemožní uživateli změnu velikosti rámce.

longdesc=URL

Přidává odkaz na kompletní samostatný dokument, ze kterého vychází rámec, nebo také když jde o atributem src nepodporovaný typ souboru. Zatím jen slabá podpora.

marginwidth=číslo

Udává velikost (v pixelech) levého a pravého vnitřního okraje rámce. Negativní hodnota není dovolena.

marginheight=číslo

Udává velikost (v pixelech) horního a dolního vnitřního okraje rámce. Negativní hodnota není dovolena.

name=text

Přiřadí identifikační jméno rámci. To může sloužit jako cíl (target) pro další odkazy, které v něm zobrazí požadovaný

dokument. Prohlížeče, které neumí s rámcí pracovat zobrazují jméno rámce jako odkaz.

noresize

Zabrání uživatelským změnám velikosti rámce.

scrolling=auto | yes | no

Výchozí hodnota auto nechává na prohlížeči, aby sám podle prostoru na obrazovce v případě potřeby opatřil rámec vertikálním nebo horizontálním posuvníkem. **Yes** zapříčiní zobrazení posuvníků vždy, **no** nikdy.

src=URL

Určuje umístění a název dokumentu, který má být v rámcí zobrazen.

<frameset>...</frameset>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Definuje skupinu rámců. Pomocí tohoto tagu lze stránku rozdělit na dvě a více obdélníkových oblastí, do kterých je možné načítat jiné – samostatné dokumenty. Frameset uvádíme za hlavičkou namísto tagu **body**. Nejdůležitější jsou atributy **cols** a **rows**. Příklad viz. *Struktura kódu*.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události
+onload, onunload

border=čísl/o

Nestandardní. Pokud je povoleno vykreslení okraje, nastaví jeho tloušťku.

bordercolor="#rrggb" nebo název barvy

Nestandardní. IE4.0+ a NN3.3+. Nastavuje barvu okraje všem rámcům. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou nebo standardizovaným jménem.

cols=seznam hodnot (velikost v pixelech, %, *)

Rozdělí prostor na vodorovné části, které jsou vymezeny pro jednotlivé dokumenty připojené pomocí **frame**. Počet vodorovných částí závisí na počtu zadaných hodnot. Velikost lze za-

dávat v pixelech, procentuálně vzhledem k volnému místu, nebo pomocí symbolu *, který označuje zbývající volné místo.

frameborder= 1 | 0

Nestandardní. Atribut určuje, zda bude okolo rámce vykreslen okraj. Některé prohlížeče vyžadují kombinaci více prvků pro potlačení viditelného okraje rámce. Starší prohlížeče mohou vyžadovat použití hodnot "yes | no", namísto logických hodnot 1 a 0. Odstranění okraje znemožní uživateli změnu velikosti rámce. Atribut podporují IE3.0+, NN3.0+ a OP7.0+.

K zajištění kompatibility lze použít následující zápis:

```
<...frameborder="0" frameborder="no"...>
```

framespacing=čísl

Pouze Internet Explorer. Nastavuje velikost (v pixelech) dodatečného místa vkládaného mezi rámce.

rows=seznam hodnot (velikost v pixelech, %, *)

Rozdělí prostor na vodorovné části, které jsou vymezeny pro jednotlivé dokumenty připojené pomocí **frame**. Počet těchto částí závisí na počtu zadaných hodnot. Velikost lze zadávat v pixelech, procentuálně vzhledem k volnému místu, nebo pomocí symbolu *, který označuje zbývající volné místo.

<h1>...</h1>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Nadpis. Rozlišujeme mezi šesti úrovněmi. **<h1>** největší, **<h6>** nejmenší. Od okolního textu se odlišují tučným fontem a oboustranným vertikálním odsazením (tedy i zalomením řádku). Některé vyhledávací stroje hledí na to, aby webová stránka obsahovala právě jeden **h1** element.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right

Zastaralé. Zarovnává nadpis vlevo, na střed, nebo vpravo.

<head>...</head>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Uvozí hlavičku dokumentu, která obsahuje souhrnné informace. Nezobrazuje se. Prostor hlavičky je vymezen pro další tagy jako jsou **base**, **meta** a **title**.

Atributy

profile=URL

Lokace předdefinovaného profilu s metadaty, která mohou být použita ve spojení s tagem **meta**. Zatím podpora pouze v IE6.0.

<hr>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vykreslí horizontální čáru. Bez atributů bývá zobrazena šedou barvou, stínovaná, přes celou šířku stránky.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right

Zastaralé. Zarovná čáru horizontálně vzhledem ke stránce k levému okraji, na střed, nebo k pravému okraji. Výchozí hodnota je na střed.

noshade

Zastaralé. Boolean hodnota, která v případě uvedení značí, že čára nebude stínovaná.

size=číslo

Zastaralé. Specifikuje tloušťku čáry (v pixelech).

width=číslo | %

Zastaralé. Specifikuje šířku čáry v pixelech, nebo procentuálně vzhledem k šířce stránky (nebo vzhledem k vymezenému prostoru).

<html>...</html>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Nepovinné, ale doporučené uvození HTML dokumentu, který by měl být celý uzavřený mezi tyto tagy.

Atributy

`dir=ltr | rtl`

Specifikuje směr psaní textu pro celý dokument. Hodnoty jsou `ltr` (zleva doprava) a `rtl` (zprava doleva).

`lang=kód jazyka`

Specifikuje základní jazyk pro celý dokument. Například `en`, `ja`, `cs`.

`version=DTD`

Zastaralé. Určuje typ dokumentu a verzi příslušného formátu (DTD – Document Type Definition). Mělo by být uvedeno pomocí tagu `!DOCTYPE`, nikoli v HTML.

<i>...</i>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vysází text kurzívou.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<iframe>...</iframe>

NS6.0+ | IE3.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Plovoucí rámec vložený do libovolného dokumentu. Párový tag je nutné uvádět! Mezi tyto tagy je vhodné vložit text, popřípadě odkaz na zobrazovaný dokument, jelikož bude zobrazen pouze v prohlížečích, které nepodporují rámce.

Atributy

+základ

`align=left | right | top | middle | bottom`

Zastaralé. Zarovnáva plovoucí rámec umístěný vůči okolí podobně jako obrázek.

frameborder=1 | 0

Atribut určuje, zda bude okolo rámce vykreslen okraj. Výchozí je hodnota 1.

height=čí/slo

Určuje výšku rámce v pixelech (nebo %). U většiny prohlížečů je výchozí hodnota 150 pixelů.

hspace=čí/slo

Nestandardní atribut, který ve spojení se zarovnáním k pravému či levému okraji nastavuje vnější horizontální okraj rámce. Podpora v IE3.0+ a OP7.0+.

longdesc=URL

Přidává odkaz na kompletní samostatný dokument, ze kterého vychází rámec, nebo také když jde o atributem src nepodporovaný typ souboru. Zatím jen slabá podpora.

marginwidth=čí/slo

Udává velikost (v pixelech) levého a pravého vnitřního okraje rámce. Negativní hodnota není dovolena.

marginheight=čí/slo

Udává velikost (v pixelech) horního a dolního vnitřního okraje rámce. Negativní hodnota není dovolena.

name=text

Přiřadí identifikační jméno rámcí. To může sloužit jako cíl (target) pro další odkazy.

scrolling=auto | yes | no

Výchozí hodnota **auto** nechává na prohlížeči, aby sám podle prostoru na obrazovce v případě potřeby opatřil rámec vertikálním nebo horizontálním posuvníkem. **Yes** způsobí zobrazení posuvníků vždy, **no** nikdy.

src=URL

Určuje umístění a název dokumentu, který má být v rámcí zobrazen.

vspace=číslo

Nestandardní atribut, který ve spojení se zarovnáním k pravému či levému okraji nastavuje vnější vertikální okraj rámce. Podpora v IE3.0+ a OP7.0+.

width=číslo

Určuje šířku rámce v pixelech (nebo %). U většiny prohlížečů je výchozí hodnota 300 pixelů.

Příklad

...obsah stránky...

```
<iframe src="okno.html" align="right">
```

Váš prohlížeč nepodporuje rámce! Poklepejte pro zobrazení obsahu okna.

```
</iframe>
```

...obsah stránky...

<ilayer>...</ilayer>

Pouze NN4.x

Nestandardní. Podobná funkce jako **layer** – slouží k zavedení prvku vrstva. **layer** však není umístěn na stránce absolutně, ale relativně – plovoucí objekt.

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vloží do dokumentu obrázek.

Atributy

+základ, +události

align=left | right | top | middle | bottom

Zastaralé. Zarovnává obrázek vůči okolí vlevo, vpravo, k hornímu okraji, vertikálně na střed nebo k dolnímu okraji. Horizontálně lze obrázek vystředit vložení do centrovaného bloku.

alt=text

Zobrazí zadaný alternativní text v případě, že obrázek nemůže být vykreslen. Stejně tak v textových prohlížečích.

border=čísl

Zastaralé. Nastavuje tloušťku rámečku vykresleného okolo obrázku. Při použití nulové hodnoty nebude zobrazen žádný rámeček.

height=čísl

Nastavuje výšku obrázku. Nejčastěji v pixelech, lze i procentuálně vzhledem k velikosti stránky. Uvedení tohoto atributu společně s **width** umožňuje rychlejší zobrazení stránky, jelikož prohlížeč vyhradí pro obrázek místo dříve, než je načten.

hspace=čísl

Zastaralé. Určuje velikost vnějších horizontálních okrajů okolo obrázku.

ismap

Boolean atribut značící to, že obrázek je na straně serveru definovaná obrázková mapa. Při kliknutí na obrázek jsou na server odeslány souřadnice a poté zpracovány.

longdesc=URL

Přidává odkaz na kompletní samostatný dokument, kde je obrázek popsán textovou formou.

src=URL

Definuje umístění a název obrázku, který má být zobrazen.

usemap=URL

Umístění a název uživatelsky definované obrázkové mapy. Netscape vyžaduje, aby mapa byla v aktuálním souboru – tehdy se používá uvozující znak #.

vspace=čísl

Zastaralé. Určuje velikost vnějších vertikálních okrajů okolo obrázku.

<input>

NN2.0+ | IE2.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vstupní pole. Atribut **type** určuje o jaký typ formulářového prvku půjde (například tlačítko, checkbox apod.).

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události
+onblur, onselect, onfocus, onchange

accept=*MIME type*

Specifikuje čárkou oddělovaný seznam typů souborů, které budou akceptovány. Lze použít pro filtrování. Platné pro `type=file`.

accesskey=*znak*

Přiřazuje zkratkovou klávesu prvku. Uživatel ke znaku přistupuje pomocí klávesy Alt (PC), CMD (MAC) nebo jinou klávesou specifickou pro konkrétní systém. Platné pro všechny typy, kromě `hidden`.

align=left | right | top | middle | bottom

Zastaralé. Zarovnává obrázek uvnitř grafického tlačítka. Pouze typ `image`.

alt=*text*

Vypíše zadaný alternativní text v případě, že obrázek nemůže být zobrazen. Platné pro typ `image`.

checked

Boolean hodnota. V případě uvedení označí pro výběr ("zaškrtně") prvek, u kterého je uvedena. Platné pro typ `radio` a `checkbox`.

disabled

Boolean hodnota. "Zakáže" prvek tak, že bude jen pro čtení a nebude přístupný (bude překryt šedým odstínem). Lze použít u všech typů.

ismap

Boolean atribut značící to, že obrázek je na straně serveru definovaná obrázková mapa. Při kliknutí na obrázek jsou na server odeslány souřadnice a poté zpracovány. Platné pro typ `image`.

maxlength=*čísla*

Udává maximální počet znaků, který lze vložit do pole typu `text` a `password`.

name=*text*

Přiřadí identifikační jméno prvku. Odesílá se společně s daty a slouží k jejich identifikaci.

readonly

Boolean hodnota. Hodnotu a nastavení prvku nepůjde měnit. Platné pro typ **text** a **password**.

size=*číslo*

Udává velikost zobrazovaného prvku (počet znaků). Platné pro typ **text** a **password**.

src=*URL*

Definuje umístění a název obrázku, který má být zobrazen v grafickém tlačítku. Pouze typ **image**.

tabindex=*číslo*

HTML 4.01. Udává pozici aktuálního elementu v požadovaném pořadí pro konkrétní dokument. Hodnota musí být v rozmezí 0 – 32 767. Používá se pro TAB skoky po jednotlivých odkazech na stránce. Platné pro všechny typy kromě **hidden**.

usemap=*URL*

Umístění a název uživatelsky definované obrázkové mapy. Netscape vyžaduje aby mapa byla v aktuálním souboru – tehdy se používá uvozující znak **#**. Platné pro typ **image**.

value=*text*

Nastavuje výchozí hodnotu formulářovému prvku. Atribut je volitelný s výjimkou typu **radio** a **checkbox**. Například zobrazí výchozí text v textovém poli po otevření stránky apod.

type=*druh vstupního pole*

text: obyčejné textové pole. Výchozí volba.

password: textové pole s maskovaným vstupem.

checkbox: zaškrťovací tlačítko.

radio: přepínač. Několik tagů `<input type="radio">` stejného jména s různými hodnotami tvoří skupinu možností.

submit: potvrzovací tlačítko, odešle formulář.

reset: tlačítko, které smaže všechna pole, popř. nastaví do výchozích hodnot.

file: tlačítko otevírající dialog pro výběr souboru, který bude zpracován.

hidden: skryté pole. Použití např. při předávání hodnot mezi více formuláři či dokumenty.

image: grafické potvrzující tlačítko. Může odesílat i souřadnice kliknutí.

button: tlačítko ovládané a používané skripty.

<ins>...</ins>

NS6.0+ | IE4.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Označuje vložený text. Bývá zobrazován kurzívou. Používá se např. v situacích, kdy je účelné, aby byl vidět postup korekce.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

cite=URL

Odkazuje na dokument, který obsahuje vysvětlení úprav textu.

datetime=YYYY-MM-DDThh:mm:ssTZD

Specifikuje datum a čas provedené změny. Oddělovací T musí být velké. YYYY zastupuje čtyřmístný formát roku, MM měsíc, DD den, hh hodinu, mm minutu a ss sekundu. TZD označuje změnu času vzhledem k časovému pásmu, přičemž lze použít Z pro mezinárodní čas, +hh:mm nebo –hh:mm při posunu.

<isindex>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Mělo by být nahrazeno elementem `input`. Vytvoří jednořádkové textové vstupní pole, které se nejčastěji používalo k zadání vyhledávané fráze. Některé prohlížeče tento element ohraničují nahoře i dole vodorovnou čarou s odřádkováním.

Atributy

+základ, +národní prostředí

prompt=*text*

Zastaralé. Specifikuje popisec vstupního pole.

<kbd>...</kbd>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP3.5+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Označuje uživatelem vložený text. Bývá zobrazován tučným, popřípadě neproporcionálním fontem (například Courier).

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<label>...</label>

NS6.0+ | IE4.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Přiřadí informační popisec k jednomu formulářovému prvku. Výhodou je aktivace pole formuláře, i když se poklepe na text popisku. Je vhodné sázet popisec před formulářový prvek, aby výsledný vzhled dával smysl i na prohlížečích, které **label** nepodporují.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události
+onblur, onfocus

accesskey=*znak*

Přiřazuje zkratkovou klávesu prvku. Uživatel ke znaku přistupuje pomocí klávesy Alt (PC), CMD (MAC) nebo jinou klávesou specifickou pro konkrétní systém.

for=*id*

Spojuje popisec s polem pomocí hodnoty **id**.

Příklad

```
<label for="rodiste">Zadejte rodné město: </label>  
<input type="text" id="rodiste" />
```

<layer>...</layer>

Pouze NN4.x

Nestandardní. Společně s `ilayer` použitelné pouze v Netscape Navigatoru 4.x. Slouží k zavedení prvku vrstva, který umožňuje překryv.

<legend>...</legend>

NS6.0+ | IE4.0+ | OP7.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Titulek sady formulářových polí sdružených pomocí tagu `fieldset`. Musí být uveden na prvním místě, před definicí dalších prvků. Uspodňuje přístup k formulářovým polím i v textových prohlížečích.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`accesskey=znak`

Přiřazuje zkratkovou klávesu prvku. Uživatel ke znaku přistupuje pomocí klávesy Alt (PC), CMD (MAC) nebo jinou klávesou specifickou pro konkrétní systém

`align=left | right | top | bottom`

Zastaralé. Určuje pozici titulku uvnitř prvku `fieldset`.

...

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Uvozuje položku seznamu. Lze použít uvnitř `div`, `menu`, `ol` nebo `ul`. Zobrazuje se vždy na začátku nového řádku. Mezi jednotlivými položkami nejsou zvětšené vertikální mezery.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`compact`

Zastaralé. Zobrazí položku v co nejmenší možné velikosti. Slabá podpora.

`start=číslo`

Zastaralé. Udává počáteční hodnotu prvku u číslovaného seznamu `ol`. Takže například když chceme začít od jiného čísla než od 1 (popřípadě vztaženo na značení dle atributu `type`).

`type=format`

Zastaralé. Změní výchozí způsob značení prvků v seznamu.

U neuspořádaného seznamu `ul` může `type` nabývat hodnoty `disc` pro kuličku, `circle` pro kružnici a `square` pro čtvereček.

Uspořádaný seznam `ol` nabízí značení `1` pro klasické číslování, `A` pro velké písmenkování, `a` pro malá písmenka, `I` pro římské číslice a `i` pro malé římské číslice.

`value=číslo`

Zastaralé. Udává hodnotu prvku uspořádaného seznamu `ol`. Následující prvky pokračují v řadě od tohoto čísla výše.

<link>

NN4.0+ | IE3.0+ | OP3.5+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definuje vztah dokumentu k jinému souboru. Uvádí se pouze do hlavičky dokumentu. Nejčastěji se používá pro připojení externích kaskádových stylů.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

`charset=charset`

Specifikuje kódování připojovaného dokumentu. Hodnota je citlivá na velikost písmen. Např.: `ISO-8859-2`, `UTF-8` atd.

`href=URL`

Cesta k připojovanému dokumentu.

`hreflang=LanguageCode`

Specifikuje jazyk připojovaného dokumentu pomocí dvou-
znakové konstanty. Např.: `en`, `en-US`, `ja`, `cs`.

`media=screen | tty | tv | projection | handheld | print | braille |
aural | all`

Specifikuje výstup na určité médium. Atribut může obsahovat čárkou oddělený seznam více hodnot.

rel=vztah

Vytvoří vztah mezi aktuálním a cílovým dokumentem. Nejpoužívanější vztahy jsou **stylesheet**, **next**, **prev**, **copyright**, **index** a **glossary**. Bohužel kromě **stylesheet** pro specifikaci kaskádových stylů se téměř nepoužívá.

rev=vztah

Vytvoří zpětný vztah mezi cílovým a aktuálním dokumentem.

target=text

Specifikuje jméno okna nebo rámce, ve kterém se odkazovaný dokument zobrazí.

title=text

Definuje titulek cílového dokumentu.

type=MIME type

Specifikuje obsahový typ odkazovaného dokumentu. Například **text/html** nebo **text/css**.

Příklad

```
<link rel="Glossary" href="dict.html" />
```

Indikuje, že *dict.html* je ve vztahu k aktuálnímu dokumentu jako slovníček.

```
<link rev="Subsection" href="bar.html" />
```

Označuje aktuální dokument jako součást jiného dokumentu pod názvem *bar.html*.

<listing>...</listing>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+

Zastaralé. Stejně jako tag **pre** sází obsažený text tak, jak byl napsán. Používalo se k zobrazení zdrojových kódů a podobně. Prohlížeče používají v případě tohoto tagu pro sazbu textu neproporcionální font. Je však zajímavé, že IE a NN sází obsah

o poznání menším fontem, než při použití `pre`. Naopak NS a OP úplně shodně s `pre`.

<map>...</map>

NN2.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definice aktivních oblastí a jména obrázkové mapy. V dokumentu se nijak nezobrazuje, ale používá se ve spojení s tagy `area` a `img` – atribut `usemap`.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

name=text

Přiřadí definici obrázkové mapy jméno, které slouží jako spojení s konkrétním obrázkem.

<marquee>...</marquee>

NS7.0+ | IE2.0+ | OP7.2+

Nestandardní. Uvozuje rolující text. Tag podporovaný pouze Internet Explorerem a některými novějšími prohlížeči. Doporučuje se nepoužívat. Ostatní prohlížeče zobrazí text statický.

`align=top` | `middle` | `bottom`

Zarovnává běžící text vzhledem k okolnímu textu na řádku.

`behavior=scroll` | `slide` | `alternate`

Způsob rolování textu:

- `scroll` – text roluje v daném směru.
- `slide` – text přijede a zůstane stát.
- `alternate` – text jezdí tam a zase zpět.

`bgcolor="#rrggbb"` *nebo* *název barvy*

Nastavuje barvu pozadí textu.

`direction=left` | `right` | `top` | `down`

Určuje směr rolování textu.

`height=číslo`

Specifikuje výšku oblasti pro rolování v pixelech.

hspace=čísl

Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k pravému a levému okraji rolovací oblasti.

loop=čísl

Specifikuje počet cyklů. Hodnotou *infinity* lze nastavit nekonečnou smyčku.

scrollamount=čísl

Velikost prázdného prostoru v pixelech mezi dvěma cykly.

scrolldelay=čísl

Počet milisekund na dokončení jednoho cyklu.

vspace=čísl

Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k hornímu a dolnímu okraji rolovací oblasti.

width=čísl

Specifikuje šířku oblasti pro rolování v pixelech.

<menu>...</menu>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Uvozuje seznam typu menu, který slouží pro zobrazení krátkých voleb, například odkazů. Ty jsou tvořeny pomocí tagů *li*. Dnes nahrazeno neuspořádaným seznamem *ul*. U většiny prohlížečů jde navíc o totožně sázený element.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

compact

Zastaralé. Zobrazí seznam v co nejmenší možné velikosti. Slabá podpora prohlížečů.

<meta>

NN1.1+ | IE2.0+ | OP3.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Specifikuje metadata dokumentu. Tedy například klíčová slova vyskytující se na stránce, shrnutí obsahu, kódování nebo auto-

ra. Uvádí se v hlavičce a nejčastěji jsou využívány vyhledávacími stroji.

Atributy

+národní prostředí

content=*text*

Udává konkrétní informace, které jsou buďto typu **name**, nebo **http-equiv**.

http-equiv=*text*

Ekvivalent **http** hlavičky. Používá se ve spojení s **content** atributem.

name=*text*

Specifikuje název typu informace. Např. **description**, **keywords** atd. Používá se ve spojení s **content** atributem.

scheme=*text*

HTML 4.01. Poskytuje dodatečné informace k interpretaci metadat. Například pro hodnotu **date** lze zvolit formát následovně: **scheme="Month-Day-Year"**.

Příklad

Shrnutí obsahu stránky, klíčová slova poskytnutá vyhledávacím strojům a jméno autora HTML dokumentu:

```
<meta name="description" content="Lukas – Personal Page" />
<meta name="keywords" content="Lukas Honek, personalities,
hobby, work, downloads, links" />
<meta name="author" content="Lukas Honek" />
```

Popis obsahu stránky by měl být opravdu stručný, zhruba do 200 znaků. Seznam klíčových slov by neměl překračovat 1000 znaků.

Datum vytvoření dokumentu se specifikací formátu data pomocí atributu **scheme** může být následující:

```
<meta scheme="Month-Day-Year" name="date" content="1994-
11-06T08:49:37+00:00" />
```

Http-equiv lze použít namísto **name** jedná-li se o informace http hlavičky.

Datum a čas, kdy přestane být dokument aktuální:

```
<meta http-equiv="Expires" content="Sun, 14 Nov 2004 15:00:00 GMT" />
```

Automatické znovunačtení dokumentu nastane každých 30 sekund. Při zadání jiné URL adresy lze použít i pro přesměrování. Některé vyhledávače ignorují stránky s nastavenou hodnotou **Refresh** na nízkou úroveň.

```
<meta http-equiv="Refresh" content="30;
URL=http://www.honek.net/chat/" />
```

Velmi důležité jsou informace o jazyku a kódování stránky:

```
<meta http-equiv="Content-Language" content="cs" />
<meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=iso-8859-2" />
```

<nobr>...</nobr>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+

Nestandardní. Zakazuje zalamování řádků. Text se nezalomí, i kdyby dosáhl okraje vymezené oblasti, okno bude opatřeno posuvníkem.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<noframes>...</noframes>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Alternativní obsah pro prohlížeče, které nepodporují rámce. Je vhodné vložit krátké sdělení a odkaz na dokument, který rámce nepoužívá, lze použít i tag **body**. Uvádí se mezi tagy **frame-set**. Prohlížeče, které rámce zobrazit dokáží, obsah **noframes** ignorují.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<noscript>...</noscript>

NN3.0+ | IE3.0+ | OP3.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Alternativní obsah pro prohlížeče, které nepodporují skripty, nebo mají vypnuto jejich zpracování.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<object>...</object>

NS6.0+ | IE3.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Object přidává na stránku libovolný objekt uložený v souboru. Objektem rozumíme například obrázek, zvukový soubor, animaci atd. Jeho funkce je podobná tagu **applet**, ale má širší využití. Atributy se vkládají pomocí tagů **param**. Pokud je uvnitř tagů **object** vloženo něco jiného, bude to považováno za alternativní obsah, který se zobrazí v prohlížečích, které **object** nepodporují.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align= bottom | middle | top | left | right

Zastaralé. Zarovnává objekt vzhledem k okolí.

archive=*URL adresy*

Zadáávají se adresy souborů (oddělené mezerou) s archivy, které zmenšují čas stahování. Například archivy Javy JAR.

border=*číslo*

Zastaralé. Udává šířku okraje (pixels). Výchozí hodnota závisí na prohlížeči.

classid=*URL*

Specifikuje implementaci objektu. Java applety, Python applety a ActiveX komponenty poskytují implementace pomocí připojených objektů, které jsou referencovány atributem **classid**.

codebase=*URL*

Základní URL, ze které jsou objekty přijímány. Výchozí hodnotou je aktuální adresa.

codetype=MIME typ

Specifikuje MIME typ objektu. Nutné pouze v případě, když prohlížeč nedokáže typ rozeznat z **classid** atributu.

data=URL

Adresa připojovaného objektu.

declare

HTML 4.01. Boolean hodnota, která určuje, že objekt bude deklarován aniž by byl stažen a vykonán.

height=číslo

Udává výšku objektu v pocytech nebo procentech.

hspace=číslo

Zastaralé. Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k pravému a levému okraji objektu.

name=text

Identifikuje objekt pro lokální odkazy a skripty.

standby=text

HTML 4.01. Zobrazí text v průběhu načítání objektu.

tabindex=číslo

Udává pozici aktuálního elementu v požadovaném pořadí pro konkrétní dokument. Hodnota musí být v rozmezí 0 – 32 767. Používá se pro TAB skoky po jednotlivých odkazech na stránce.

codetype=MIME typ

Specifikuje MIME typ přenášených dat.

usemap=URL

Umístění a název uživatelsky definované obrázkové mapy.

vspace=číslo

Zastaralé. Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k hornímu a dolnímu okraji objektu.

width=čísl

Udává šířku objektu v pixelech nebo v procentech.

Příklad

Vložení FLASH animace do HTML dokumentu:

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
code-
base="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,40,0"
width="550" height="400" id="myMovieName">
  <param name="movie" value="myFlashMovie.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="bgcolor" value="#FFFFFF" />
</object>
```

...

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Uspořádaný seznam jehož prvky jsou uvozeny tagy li. Číslování obstarává prohlížeč.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

compact

Zastaralé. Zobrazí seznam v co nejmenší možné velikosti. Slabá podpora prohlížečů.

start=čísl

Zastaralé. Udává počáteční hodnotu seznamu.

type=format

Zastaralé. Změní výchozí způsob značení prvků v seznamu.

Uspořádaný seznam ol nabízí značení 1 pro klasické číslování, A pro velké písmenkování, a pro malá písmenka, I pro římské číslice a i pro male římské číslice.

<optgroup>...</optgroup>

NS6.0+ | IE6.0+ | OP7.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Skupina voleb. Přidá nadpis skupině tématicky podobných voleb u výběrového prvku **select**. Jednotlivé volby **option** jsou pod tímto nadpisem odsazené. Nižší verze prohlížečů tento tag ignorují.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

disabled

Boolean hodnota. Znemožní uživateli vstup na element.

label=text

Specifikuje text nadpisu skupiny voleb.

Příklad

```
<select>
  <optgroup label="Nadpis skupinky">
    <option>první</option>
    <option>druhá</option>
  </optgroup>
</select>
```

<option>...</option>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definuje položku u výběrového prvku **select**. Pokud není definována hodnota **value**, je s formulářem odesílána hodnota uvedená uvnitř tagu.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

disabled

Boolean hodnota. Znemožní uživateli vstup na element.

label=text

Specifikuje text zobrazovaný ve výběrovém menu, který může být kratší, než odesílaná hodnota. Slabá podpora.

selected

Boolean hodnota. Při inicializaci formuláře bude prvek označen jako zvolený.

value=*text*

Definuje hodnotu, která bude společně se jménem nadřazeného výběrového menu odeslána serveru.

<p>...</p>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Odstavec. Uzavírací značku se doporučuje používat. Při formátování odstavce pomocí kaskádových stylů je použití počátečního i koncového tagu nutné.

Začátek i konec odstavce doprovází vertikální mezera, která odpovídá zhruba výšce jednoho řádku. Té se lze zbavit pomocí stylů. Následuje-li odstavec ihned za ukončením předchozího, odsazení se nescítá.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right | justify

Zastaralé. Zarovnává obsah odstavce (vlevo, na střed, vpravo, do bloku).

<param>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP3.5+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Parametr tagu **object** nebo **applet**. Slouží k předávání proměnných. Parametrů může být několik, musí však být uvedeny na začátku obsahu elementu. Příklad viz. **object**.

Atributy

id=*text*

Definuje unikátní identifikátor parametru.

name=*text*

Definuje jméno parametru.

value=*text*

Definuje hodnotu parametru.

value=data | ref | object

Určuje typ hodnoty parametru. Výchozí hodnotou je **data** (indikuje, že atribut **value** obsahuje řetězec), **ref** pro URL adresu a **object** pro URL odkaz na další objekt v dokumentu.

type=*MIME type*

HTML 4.01. Specifikuje obsahový typ cílového dokumentu v případě nastavení **valuetype** na **ref**.

<pre>...</pre>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Uvozuje předformátovaný text. Ten je zobrazen přesně tak, jak byl napsán. Je tolerováno i několik mezer vedle sebe a také je brán zřetel na původní konce řádků. Prohlížeče sázejí text neproporcionálním písmem, typicky *Courier*. Je-li na začátku či před koncem obsaženo odřádkování, nebere se v potaz, aby nevznikaly velké vertikální mezery.

Umožňuje rychlou publikaci již zformátovaného textu.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

width=*číslo*

Zastaralé. Určuje šířku bloku pomocí maximálního množství znaků zobrazitelných na řádku.

<q>...</q>

NS6.0+ | IE4.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Citace. Na rozdíl od **blockquote** se používá jen na krátké jednořádkové texty. Některé prohlížeče přidávají uvozovky automaticky.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

cite=*URL*

Poskytuje informace o zdroji citace. Malá podpora prohlížečů.

<rt>...</rt>

IE5.0+ | XHTML1.1

Nestandardní. Uvozuje popisek, který bude zobrazen nad textem uvedeným v elementu ruby. Pozici lze upravit pomocí stylů.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<ruby>...</ruby>

IE5.0+ | XHTML1.1

Nestandardní. Uvozuje základní text, nad kterým bude zobrazen popisek uvedený v tagu rt.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

Příklad

```
<ruby>
  Základní text
  <rt>text popisku nad základním textem</rt>
</ruby>
```

<s>...</s>

NN3.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Obsažený text bude zobrazen přeškrtnutý. Obdobná funkce jako strike.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<samp>...</samp>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Ukázka programového kódu, skriptu nebo jiného vzorku. Zobrazován neproporcionálním písmem.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<script>...</script>

NN2.0+ | IE3.0+ | OP3.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Obsahuje zápis jiného jazyka než HTML – často JavaScript. Ten může být přímo v dokumentu, nebo načten z externího souboru. Deklaraci lze umístit kamkoli v dokumentu, začne se provádět ihned po načtení. Proto je dobré umístit ji do hlavičky, což zajistí „přednačení“ skriptu.

Atributy

charset=charset

Specifikuje kódování cílového dokumentu. Hodnota je citlivá na velikost písmen. Např.: ISO-8859-2, UTF-8 atd.

defer

Boolean hodnota, jejíž uvedení značí, že skript negeneruje žádný obsah a není spojen s žádnou uživatelskou akcí. Tím pádem priorita jeho zobrazení může být nižší – bude zobrazen nakonec.

language=text

Zastaralé. Identifikuje typ skriptovacího jazyka. Doporučuje se využívat atribut **type**.

src=URL

Specifikuje umístění souboru s externím skriptem.

type=text

Identifikuje typ skriptovacího jazyka. Například `text/javascript`.

Příklad

```
<script type="text/javascript">
  <!--
    A=10;
    B=window.prompt("zadej číslo: ");
    VYSLEDEK=A*B;
    document.writeln("Vysledek je:"+VYSLEDEK);
```

```
//-->  
</script>
```

Příkazy skriptu se proto, aby nebyly staršími prohlížeči chápány jako text, uvozují pomocí tagů komentáře. Před uzavírací značkou je navíc přidáno zakomentování JavaScriptové, jelikož Netscape Navigator 4.0 má s uzavírací značkou HTML komentáře problémy.

<select>...</select>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Výběrový prvek – zobrazí formulářový element s roletkovým menu, popřípadě vícevýběrové menu. **Select** by měl být obsažen uvnitř **form** tagů, nicméně specifikace HTML 4.0 již umožňuje používat **select** i mimo formulář.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události
+onblur, onfocus, onchange

disabled

Boolean hodnota. Znemožní uživateli vstup na element.

multiple

Boolean hodnota, jejíž uvedení umožňuje výběr více položek definovaných pomocí **option**. Pokud uvedena není, lze vybrat pouze jednu položku.

name=*text*

Přiřadí identifikační jméno prvku. Odesílá se společně s daty a slouží k jejich identifikaci.

size=*čísl*

Určuje velikost prvku. V případě hodnoty 1 bude zobrazeno jednořádkové pole s roletkovým menu. Pokud bude hodnota větší jak 1, zobrazí se obdélníkové pole. To bude opatřeno rolovacími lištami, jestliže bude obsah větší, než pole samotné.

Výchozí velikost je 1, pokud není povolen výběr více položek. Pokud je **multiple** aktivní, výchozí velikost závisí na konkrétním prohlížeči (často však 4).

tabindex=čísl

Udává pozici aktuálního elementu v požadovaném pořadí pro konkrétní dokument. Používá se pro TAB skoky na jednotlivé prvky.

Příklad

Jednoduchá ukázka pole s možností výběru více položek a "předvybranou" položkou Paměti:

```
<p>Vyberte sekce které budou prohledávány:
<select name="sections" multiple="multiple">
  <option>Procesory</option>
  <option selected="selected">Paměti</option>
  <option>Pevné disky</option>
  <option>Grafické karty</option>
  <option>Základní desky</option>
</select>
</p>
```

<small>...</small>

NN1.1+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vysází text zmenšeným písmem. Některé prohlížeče podporují i aplikaci několika **small** tagů na jeden odstavec textu (nicméně tuto činnost nelze doporučit). Stejně jako elementy **tt**, **i**, **b**, **big**, **stroke**, **s** a **u** vyjadřuje formu zobrazení, takže by měl být nahrazen kaskádovými styly.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<spacer>

NN3.0+ | NS6.2

Nestandardní. V Netscape Navigatoru slouží k vkládání volného místa. Dnes se může použít maximálně pro korekci zobrazení buněk tabulky ve starších NN prohlížečích.

...

NN4.0+ | IE3.0+ | OP3.5+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Logicky vymezený úsek textu, který bude odlišně formátován, nebo s ním bude pracovat skript. Před i za není odřádkovááno a ani jinak není text pomocí tohoto tagu formátován. Ve spojení s atributy **class** nebo **id** poskytuje rozšířené možnosti formátování a spojení se styly a skripty.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

Příklad

```
<p><span lang="fr">La Révolution Tranquille</span> zatřásla  
Quebecem v 60. letech. </p>
```

<strike>...</strike>

NN1.1+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Přeškrtne obsažený text horizontální čarou. Doporučuje se používat raději kaskádové styly.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

...

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Silné zvýraznění. Téměř všechny prohlížeče jej sázejí tučným fontem.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<style>...</style>

NN4.0+ | IE3.0+ | OP3.5+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Umožňuje zápis kaskádového stylu – CSS. Značky **STYLE** by měly být obsaženy v hlavičce dokumentu.

Atributy

+národní prostředí

`media=screen | tty | tv | projection | handheld | print | braille | aural | all`

Specifikuje výstup na určité médium. Atribut může obsahovat čárkou oddělený seznam více hodnot.

type=text

Identifikuje typ připojovaného stylu. Například `text/css`.

title=text

Přiřadí stylu titulek. Pokud styl titulek nemá, bude vždy použit. Pokud je titulkem opatřen, může uživatel volit mezi více styly. Zatím slabá podpora.

_{...}

NN1.1+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vysází vložený text jako dolní index.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

Příklad

Chemické `H<sub>2</sub>O` značí vodu.

^{...}

NN1.1+ | IE3.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Vysází vložený text jako horní index.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<table>...</table>

NN1.1+ | IE2.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definice tabulky. Uzavírá celou strukturu tabulky. Při zapomenutí uzavírací značky mohou nastat potíže se zobrazením celé stránky.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right

Zastaralé. Zarovnává tabulku vůči okolí. Výchozí je hodnota **left**. Hodnota **center** nemusí být všemi prohlížeči akceptována, ale tabulku lze vycentrovat například ve spolupráci s **div**.

background=URL

Nestandardní. Specifikuje adresu grafického souboru, kterým bude „vydlážděno“ pozadí tabulky. Starší verze Netscape Navigatoru vkládají obrázek pozadí do každé buňky tabulky.

bgcolor="#rrggbb" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje barvu pozadí tabulky. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou, nebo standardizovaným jménem.

border=č/s/o

Nastaví šířku rámečku tabulky a jejích buněk. Výchozí hodnota je 1. Nulovou hodnotou bude vykreslení rámečku potlačeno. Je-li zadán pouze atribut bez hodnoty, bude rámeček vykreslen výchozí hodnotou.

cellpadding=č/s/o

Specifikuje vnitřní okraj buněk tabulky. Tedy vzdálenost rámečku buňky od jejího obsahu v pixelech. Výchozí hodnotou je 1.

cellspacing=č/s/o

Specifikuje vnější okraj buněk tabulky. Tedy vzdálenost rámečků sousedních buněk v pixelech. Výchozí hodnotou je 2.

frame=void | above | below | hside | lhs | rhs | vside | box | border

Určuje, kde bude vykreslen rámeček:

- void** – výchozí, rámeček nebude zobrazen.
- above** – pouze horní strana.

below	– pouze spodní strana.
hsides	– pouze horní a spodní strana.
vsides	– pouze pravá a levá strana.
lhs	– pouze levá strana.
rhs	– pouze pravá strana.
box	– všechny čtyři strany.
border	– všechny čtyři strany.

height=čísl

Nestandardní. Určuje minimální výšku tabulky v pixelech (nebo %). Tato hodnota neomezuje konečnou výšku tabulky, čili obsah ji může překročit a výška se přizpůsobí.

hspace=čísl

Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k pravému a levému okraji tabulky.

rules=all | cols | groups | none | rows

Definuje, jakým způsobem bude vykreslena mřížka tabulky:

none	– mřížka nebude vykreslena.
groups	– mřížka bude pouze mezi oddíly vymezenými tagy tbody , thead , tfoot a colgroup .
rows	– mřížka bude pouze mezi řádky.
cols	– mřížka bude pouze mezi sloupci.
all	– bude zobrazena kompletní mřížka.

Jestliže je hodnota atributu **border** nastavena na nenulovou hodnotu, atribut **rules** je nastaven na výchozí hodnotu **all**, pokud nebude změněn.

summary=text

Shrnutí obsahu tabulky. Například pro nevizuální prohlížeče a hlasové syntezátory.

vspace=čísl

Udává velikost (v pixelech) vkládaného volného místa k hornímu a dolnímu okraji tabulky.

width=čísl

Specifikuje minimální šířku tabulky (v pixelech nebo procentuálně). Skutečná šířka tabulky může být větší, jestliže bude větší součet šířek všech jejích sloupců.

Pouze Internet Explorer

bordercolor="#rrggbb" nebo název barvy

Nastavuje barvu rámečku – střední část. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou nebo standardizovaným jménem.

bordercolorlight="#rrggbb" nebo název barvy

Nastavuje barvu rámečku – světlý odstín. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu.

bordercolordark="#rrggbb" nebo název barvy

Nastavuje barvu rámečku – tmavý odstín. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu.

<tbody>...</tbody>

NS6.0+ | IE3.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Tělo tabulky, lépe řečeno skupina řádků. V jedné tabulce může být více tagů **tbody**, které musí obsahovat řádky **tr**. **Tbody** má význam při vykreslování mřížky, skriptování a také urychluje zobrazování stránek s rozsáhlými tabulkami. Při tisku dlouhých tabulek bude zobrazena hlavička tabulky na každé vytištěné stránce. Podpora browserů není úplná.

Atributy

+základ

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Zarovnává obsah buňky. Výchozí je hodnota **left**.

char=znak

Znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem **align**. Zatím nepodporováno.

charoff=pixely, %

Specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku **char** na každém řádku. Zatím nepodporováno.

valign=top | middle | bottom | baseline

Určuje způsob vertikálního zarovnání obsahu buňky.

<td>...</td>**NN1.1+ | IE2.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1**

Definuje buňku umístěnou v řádku tabulky. Může obsahovat většinu elementů včetně další tabulky. Uzavírací tag je nepovinný, ale je vhodné jej používat.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

abbr=*text*

HTML 4.01. Zkrácený popis obsahu buňky. Umožňuje prohlížeči zobrazit zkrácenou verzi při nedostatku místa, popřípadě může být využíván textovými prohlížeči.

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Zarovnává obsah buňky vlevo, na střed, vpravo, do bloku a podle znaku.

axis=*text*

HTML 4.01. Slouží ke kategorizaci buněk tabulky. Může obsahovat čárkou oddělený seznam kategorií. Slabá podpora.

background=*URL*

Nestandardní. Specifikuje adresu grafického souboru, kterým bude „vydlážděno“ pozadí tabulky. Podporováno v IE3.0+, NN4.0+ a OP4.0+.

bgcolor=*"#rrggbb" nebo název barvy*

Nastavuje barvu pozadí buňky.

colspan=*čísl*

Určuje přesah buňky do dalších sloupců – sloučení. Výchozí hodnota je 1. Podle HTML 4.01 lze hodnotou 0 nastavit sloučení všech dalších buněk do jedné, počínaje aktuální. Nicméně tato možnost je pokryta prohlížeči jen slabě.

headers=*seznam id*

HTML 4.01. Mezerou oddělený seznam id buněk obsahujících hlavičku, kterou lze vztáhnout na aktuální buňku.

Umožňuje textovým prohlížečům a hlasovým syntezátorům poskytovat informace z hlavičky k dané buňce. Slabá podpora.

height=čísla

Zastaralé. Určuje minimální výšku buňky v pixelech (nebo % vztažená na udanou výšku tabulky). Tato hodnota neomezuje konečnou výšku buňky, čili obsah ji může překročit a výška se přizpůsobí. Nejvyšší buňka v řádku určuje výslednou výšku celého řádku.

char=znak

HTML 4.01. Znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem **align**.

charoff=pixely, %

HTML 4.01. Specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku **char** na každém řádku.

nowrap

Zastaralé. Při uvedení tohoto atributu bude vypnuto automatické zalamování řádků pro aktuální buňku. Odřádkování lze vynutit pomocí **BR** nebo **P**. Slabá podpora.

rowspan=čísla

Přesah buňky na další řádky – sloučení. Výchozí hodnota je 1. Nulová hodnota značí, že aktuální buňka bude rozprostřena přes všechny následující řádky (podpora této volby je však malá).

scope=row | col | rowgroup | colgroup

HTML 4.01. Specifikuje oblast tabulky, které bude aktuální buňka poskytovat informace jako hlavička. Jedná se o alternativu atributu **headers** s odlišnými možnostmi. Slabá podpora.

row – hlavička pro zbytek řádku.

col – hlavička pro zbytek sloupce.

rowgroup – hlavička pro zbytek seskupení řádků.

colgroup – hlavička pro zbytek seskupení sloupců.

valign=top | middle | bottom | baseline

Určuje způsob vertikálního zarovnání obsahu buňky. Výchozí hodnota je `middle`.

`width=čísl`

Zastaralé. Specifikuje minimální šířku buňky v pixelech nebo procentuálně. Skutečná šířka buňky může být větší, jestliže bude větší její obsah. Šířka nastavená v buňce prvního řádku bude stejná pro celý sloupec. Pokud bude v následujících řádcích buňka širší, rozšíří se celý sloupec.

Pouze Internet Explorer

`bordercolor="#rrggb" nebo název barvy`

Nastavuje barvu rámečku – střední část. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu. Barvu zadáváme hexadecimální RGB hodnotou nebo standardizovaným jménem.

`bordercolorlight="#rrggb" nebo název barvy`

Nastavuje barvu rámečku – světlý odstín. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu.

`bordercolordark="#rrggb" nebo název barvy`

Nastavuje barvu rámečku – tmavý odstín. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu.

`<textarea>...</textarea>`

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Rozsáhlé (víceřádkové) vstupní pole. Za implicitní hodnotu je považován text uzavřený v tomto tagu.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události
+onblur, onfocus, onchange, onselect

`accesskey=znak`

Přiřazuje zkratkovou klávesu prvku. Stisknutím této klávesy se přenesou na prvek focus.

`cols=čísl`

Specifikuje šířku vstupního pole pomocí počtu znaků. Při zadání většího počtu znaků bude pole podle nastavení buďto rolovat, nebo bude zalamovat řádky.

disabled

Boolean hodnota. "Zakáže" prvek tak, že bude jen pro čtení a nebude přístupný (bude překryt šedým odstínem). Lze použít u všech typů.

name=text

Přiřadí identifikační jméno prvku. Odesílá se společně s daty a slouží k jejich identifikaci.

readonly

Boolean hodnota. Hodnotu a nastavení prvku nepůjde měnit.

rows=čísl

Specifikuje výšku vstupního pole pomocí počtu řádků. Při zadání většího počtu řádků bude pole rolovat.

tabindex=čísl

Udává pozici aktuálního elementu v požadovaném pořadí pro konkrétní dokument. Hodnota musí být v rozmezí 0 – 32 767. Používá se pro TAB skoky po jednotlivých odkazech na stránce.

wrap=off | virtual | physical

Nestandardní. Určuje způsob zalamování řádků. Atribut **off** zalamování vypíná – uživatel musí zadávat konce řádků ručně. **Virtual** uživatelské odřádkování zobrazí, ale toto formátování s daty formuláře nepřeneseme. **Physical** zalamování řádků zobrazuje a současně jej i přenáší s formulářovými daty.

<tfoot>...</tfoot>

NS6.0+ | IE3.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Zápatí tabulky. Obdobné tagu **thead**. Musí obsahovat alespoň jeden řádek **tr**.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Zarovnává obsah buňky.

char=znak

Znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem align.

charoff=*pixel*, %

Specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku char na každém řádku.

valign=top | middle | bottom | baseline

Určuje způsob vertikálního zarovnání obsahu buňky.

<th>...</th>

NN1.1+ | IE2.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Buňka hlavičky tabulky. Obdobné tagu td, ale obsah je vysázen tučně a horizontálně vystředěný.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

abbr=*text*

HTML 4.01. Zkrácený popis obsahu buňky. Umožňuje prohlížeči zobrazit zkrácenou verzi při nedostatku místa, popřípadě může být využíván textovými prohlížeči a hlasovými syntezátory.

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Zarovnává obsah buňky.

axis=*text*

HTML 4.01. Slouží ke kategorizaci buněk tabulky. Může obsahovat čárkou oddělený seznam kategorií. Slabá podpora.

background=*URL*

Specifikuje adresu grafického souboru, kterým bude „vydlážděno“ pozadí tabulky.

bgcolor="#rrggbb" nebo název barvy

Nastavuje barvu pozadí buňky. Bgcolor buňky překryje případnou barvou nastavenou v definici řádku tr.

colspan=čísl

Určuje přesah buňky do dalších sloupců – sloučení. Výchozí hodnotou je 1. Podle HTML 4.01 lze hodnotou 0 nastavit sloučení všech dalších buněk do jedné počínaje aktuální. Nicméně tato možnost je pokryta prohlížeči jen slabě.

headers=seznam id

HTML 4.01. Mezerou oddělený seznam id buněk obsahujících hlavičku, kterou lze vztáhnout na aktuální buňku. Umožňuje textovým prohlížečům a hlasovým syntezátorům poskytovat informace z hlavičky k dané buňce. Slabá podpora.

height=čísl

Zastaralé. Určuje minimální výšku buňky v pixelech (nebo % vztažená na udanou výšku tabulky). Tato hodnota neomezuje konečnou výšku buňky, čili obsah ji může překročit a výška se přizpůsobí. Nejvyšší buňka v řádku určuje výslednou výšku celého řádku.

nowrap

Zastaralé. Při uvedení tohoto atributu bude vypnuto automatické zalamování řádků pro aktuální buňku. Odřádkování lze vynutit pomocí br nebo p. Slabá podpora.

rowspan=čísl

Přesah buňky na další řádky – sloučení. Výchozí hodnota je 1. Nulová hodnota značí, že aktuální buňka bude rozprostřena přes všechny následující řádky (podpora této volby je však malá).

scope=row | col | rowgroup | colgroup

HTML 4.01. Specifikuje oblast tabulky, které bude aktuální buňka poskytovat informace jako hlavička. Jedná se o alter-

nativu atributu **headers** s odlišnými možnostmi. Slabá podpora.

row – hlavička pro zbytek řádku.

col – hlavička pro zbytek sloupce.

rowgroup – hlavička pro zbytek seskupení řádků.

colgroup – hlavička pro zbytek seskupení sloupců.

<thead>...</thead>

NS6.0+ | IE3.0+ | OP4.0+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Záhlaví tabulky. Obdobné tagu **tfoot**. Musí obsahovat alespoň jeden řádek tr.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Zarovnává obsah buňky.

char=znak

Znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem **align**.

charoff=pixel, %

Specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku **char** na každém řádku.

valign=top | middle | bottom | baseline

Určuje způsob vertikálního zarovnání obsahu buňky.

<title>...</title>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Titulek dokumentu. Musí by být obsažen v hlavičce každého dokumentu. Zobrazuje se v záhlaví okna prohlížeče, na TaskBaru apod. Taktéž je používán jako prioritní pro vyhledávací stroje. Doporučovaná délka je maximálně 60 znaků.

Atributy

+národní prostředí

<tr>...</tr>

NN1.1+ | IE2.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definuje řádek tabulky. Může obsahovat pouze tagy `td` a `th` a sám musí být uvnitř tabulky.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

align=left | center | right | justify | char

Zastaralé. Horizontální zarovnání obsahu buněk v řádku.

background=URL

Nestandardní. Specifikuje adresu grafického souboru, kterým bude „vydlážděno“ pozadí řádku. Podporováno v IE3.0+, NN4.0+ a OP4.0+.

bgcolor="#rrggbb" nebo název barvy

Zastaralé. Nastavuje barvu pozadí buňky. `Bgcolor` buňky překryje případnou barvou nastavenou v definici řádku `tr`.

char=znak

Znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem `align`.

charoff=pixely, %

Specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku `char` na každém řádku.

valign=top | middle | bottom | baseline

Určuje způsob vertikálního zarovnání obsahu buněk v řádku.

Pouze Internet Explorer

bordercolor="#rrggbb" nebo název barvy

Nastavuje barvu rámečku pro řádek – střední část. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu. Barvu

zadáváme hexadecimální RGB hodnotou nebo standardizovaným jménem.

bordercolorlight="#rrggbb" nebo název barvy

Nastavuje barvu rámečku pro řádek – světlý odstín. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu.

bordercolordark="#rrggbb" nebo název barvy

Nastavuje barvu rámečku pro řádek – tmavý odstín. Celý rámeček tvoří tři barvy, aby vznikl dojem 3D efektu.

<tt>...</tt>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Teletypový text, nebo také písmo psacího stroje; typicky sázený neproporcionálním fontem (např. Courier). Nejčastěji označuje příklad výstupu či vstupu consoly či terminálu.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

<u>...</u>

NN3.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.0

Zastaralé. Vysázený text bude podtržený.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

...

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Definuje začátek a konec neuspořádaného seznamu. Jednotlivé položky jsou tvořeny pomocí tagu li. Vykreslení odrážky obstarává prohlížeč.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

compact

Zastaralé. Zobrazí seznam v co nejmenší možné velikosti. Slabá podpora prohlížečů.

type=disc | circle | square

Zastaralé. Určuje typ odrážky. Hodnoty jsou: disc pro kuličku, circle pro kružnici a square pro čtvereček.

<var>...</var>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+ | HTML4.01 | XHTML1.1

Označuje text jako proměnnou. Sázeno kurzívou. Význam při publikování zdrojových kódů apod.

Atributy

+základ, +národní prostředí, +události

Příklad

```
<p>Verze HTML bývají značeny ve formátu  
<var>x</var>.<var>x</var>.</p>
```

<wbr>

NN1.0+ | IE1.0+

Nestandardní. Indikuje potenciální zalomení textu pokud je obsažen v <nobr>, popřípadě určuje místo, kde bude rozděleno velmi dlouhé slovo.

Příklad

```
<nobr>Tento text nebude zalomen, ať je sebedelší!</nobr>  
<nobr>Avšak tento text<wbr> bude zalomen za slovem „text“,  
pokud řádek přesáhne velikost vymezeného prostoru.</nobr>
```

<xmp>...</xmp>

NN1.0+ | IE1.0+ | OP2.1+

Nestandardní. Vysází text neproporcionálním fontem. Zobrazí text včetně HTML značek. Lze použít pro ukázky zdrojových kódů.

Příklad

<p>Základní struktura HTML dokumentu je:

```
<xmp>
  <html>
    <head> hlavička </head>
    <body> tělo dokumentu </body>
  </html>
</xmp>
</p>
```

HTML konstanty a entity

V následující kapitole se budeme zabývat různými klíčovými slovy, konstantami a entitami, které jsou s HTML jazykem úzce spjaty.

HTML konstanty a klíčová slova

Hodnoty některých atributů nejsou ani čísla, ani textové řetězce či znaky, ale speciální klíčová slova, neboli konstanty. To znamená, že ke konkrétnímu jednomu výrazu je přiřazen jeden určitý význam. S přehledem těch nejpoužívanějších se setkáte v tabulkách řazených dle významu:

Jména virtuálních rámců

Používá se převážně u rámců a v atributu **target**.

hodnota	význam
<code>blank</code>	zobrazí obsah v novém nepojmenovaném okně
<code>top</code>	zobrazí obsah v nejvyšším rámcí hierarchie
<code>parent</code>	zobrazí obsah v rodičovském rámcí
<code>self</code>	zobrazí obsah v aktuálním rámcí

Zarovnávání

Konstanty, které se používají pro zarovnávání obsahu. Nejčastěji v attributech **align** a **valign** u tagů `<img>`, `<div>`, `<p>`, `<td>` ale i u jiných.

hodnota	význam
<code>left</code>	zarovnání k levému okraji
<code>right</code>	zarovnání k pravému okraji
<code>top</code>	zarovnání k horní hraně
<code>bottom</code>	zarovnání k dolní hraně
<code>center</code>	zarovnání na střed vymezeného prostoru
<code>texttop</code>	zarovnání s nejvyšším bodem textu
<code>middle</code>	zarovnání s účarím písma řádku nebo s vertikálním středem vymezeného prostoru

absmiddle	zarovnání se středem řádku
baseline	zarovnání na účaři
absbottom	zarovnání na nejnižší úroveň řádku
justify	zarovnání do bloku

Barvy v HTML

V HTML lze k definování barev použít dvou způsobů. A to pomocí konstanty jedné z 16 barev, které jsou předdefinované; nebo pomocí RGB zápisu.

RGB zápis nám umožňuje namíchat si libovolný odstín barvy. Ten vzniká sloučením tří základních barev – červené, zelené a modré. Pro každou máme vymezeno 256 úrovní, kdy 0 znamená minimální sytost a 255 maximální. Jednotlivé hodnoty barev udáváme dvoumístným hexadecimálním číslem za uvozujícím #.

konstanta	RGB	barva
aqua	#00FFFF	jasná modrozelená
black	#000000	černá
blue	#0000FF	modrá
fuchsia	#FF00FF	anilínová červeně
gray	#808080	šedá
green	#008000	zelená
lime	#00FF00	citrónově zelená
maroon	#800000	kaštanová
navy	#000080	tmavá modř
olive	#808000	olivová
purple	#800080	purpurová
red	#FF0000	červená
silver	#C0C0C0	stříbrná
teal	#008080	tmavá modrozelená
white	#FFFFFF	bílá
yellow	#FFFF00	žlutá

Znakové entity

Vzhledem k tomu, že některé znaky jsou přímo součástí jazyka a nebylo by je tedy v některých případech možné zobrazit, nastupují na scénu znakové entity. Ty začínají znakem & (tzv. ampersand), pokračují hodnotou dané entity a končí středníkem.

Například levou ostrou závorku zobrazíme v HTML dokumentu vložení `<` entity.

Avšak ne všechny prvky mají své symbolické označení. Nicméně se stejným úspěchem lze použít hodnotu z ASCII tabulky jazyka, ve kterém je dokument prezentován. Takže již zmiňovanou ostrou levou závorku tímto způsobem stvoříme pomocí zápisu `<`.

Znakové entity samozřejmě neslouží pouze k zápisu znaků obsazených HTML značkami, ale zejména pro rychlejší zápis některých nestandardních, matematických, logických nebo jiných těžko konstruovatelných zápisů.

Nedělitelná mezera

Než se dostaneme k přehledu nejpoužívanějších znakových entit, podíváme se na problematiku nedělitelné mezery. Tu vložíme do dokumentu pomocí entity ` `. Jak již bylo zmiňováno v úvodu, HTML ignoruje jak odřádkování, tak několik mezer za sebou.

Nedělitelnou mezeru vkládáme do textu tehdy, když chceme zajistit, aby od sebe nebyla oddělena dvě, nebo více slov. To se hodí například u předložek typu *a*, *v*, *i*, *s* a podobně, u kterých tímto zajistíme, že nezůstanou osamoceny na konci řádku.

Čas od času může nastat situace, kdy je třeba vložit do textu několik mezer za sebou a získat tím horizontální volný prostor. I to lze pomocí nedělitelných mezer učinit, byť jde o jev v typografii velmi nevhodný.

Nejpoužívanější symboly

entita	vzhled	význam	ASCII
nbsp		nedělitelná mezera	160
copy	©	copyright	169
reg	®	registrovaná značka	174
trade	™	obchodní známka	8482
plum	±	plus mínus	177
sect	§	paragraf	167
amp	&	ampersand	038
dagger	†	křížový odkaz, křížek	8224
	%	procenta	037
	‰	promile	137

Speciální symboly

entita	vzhled	význam	ASCII
ensp		mezera šířky malého n	8194
emsp		mezera šířky malého m	8195
thinsp		zúžená mezera	8201
ndash	—	pomlčka šířky malého n	8211
mdash	—	pomlčka šířky malého m	8212
hellip	...	výpustek	8230

Matematické symboly

entita	vzhled	význam	ASCII
sup1	¹	mocnina jedné	185
sup2	²	mocnina dvou	178
sup3	³	mocnina tři	179
frac14	¹ / ₄	jedna čtvrtina	188
frac12	¹ / ₂	jedna polovina	189
frac34	³ / ₄	tři čtvrtiny	190
radic	√	odmocnina	8730
ne	≠	není rovno	8800
le	≤	menší nebo rovno	8804
ge	≥	větší nebo rovno	8805
int	∫	integrál	8747
sum	Σ	suma	8721
infin	∞	nekonečno	8734

Události

Následující kapitola přináší přehled událostí, které lze připojit k některým HTML prvkům a dále propojit s dalšími programovacími jazyky a skripty.

Události okna a dokumentu

událost	význam
onload	při úplném načtení stránky
onunload	při opuštění stránky
onresize	při změně velikosti okna
onscroll	při posouvání obsahu v okně

Události myši

událost	význam
onclick	při poklepání na prvek
ondblclick	při dvojitým poklepání na prvek
onmouseover	při najetí kurzoru myši na prvek
onmouseout	při opuštění kurzoru myši z plochy prvku
onmousemove	při pohybu kurzoru myši nad prvkem
onmousedown	při stisknutí tlačítka nad prvkem
onmouseup	při uvolnění tlačítka nad prvkem

Události klávesnice

událost	význam
onkeypress	při stisknutí klávesy na aktivním prvku
onkeydown	při stlačení klávesy na aktivním prvku
onkeyup	při uvolnění klávesy na aktivním prvku

Události formuláře a jeho prvků

událost	význam
onsubmit	těsně před odesláním formuláře
onreset	při vynulování formuláře
onfocus	při aktivaci prvku
onblur	při deaktivaci prvku
onchange	při změně hodnoty prvku
onselect	při výběru hodnoty pole nebo textu

HTML elementy podle významu

Abecední reference nemusí být při programování vždy to pravé. Proto zde najdete i přehled HTML značek s odkazy na strany, kde se nacházejí, podle jejich významu.

Struktura dokumentu

Základní značky vymezující oblasti dokumentu:

tag	význam	str.
<!DOCTYPE>	typ dokumentu	16
<html>	ohraničení dokumentu	45
<head>	hlavička	44
<body>	tělo dokumentu	29
<!-- -->	komentář, poznámka	20

Rámce

tag	význam	str.
<frameset>	definice skupiny rámců	42
<frame>	rámec	41
<noframes>	alternativa dokumentu s rámci	59
<iframe>	plovoucí rámec	45

Hlavička

Tagy, které patří do hlavičky dokumentu, tedy za element head:

tag	význam	str.
<title>	titulek stránky	81
<base>	základnová adresa odkazů	27
<link>	nezobrazované propojení (např. CSS)	54
<meta>	informace o dokumentu	57

Fyzické formátování textu

Nezabývá se smyslem textu, ale jeho vzhledem – formátuje jej:

tag	význam	str.
	tučné písmo	27
<i>	kurzíva	45
<u>	podtržený text	83
<sub>	dolní index	71
<sup>	horní index	71
<small>	zmenšené písmo	69
<big>	zvětšené písmo	29
<s>	přeškrtnuté písmo	66
<strike>	přeškrtnuté písmo	70
	nastavení písma	39
<basefont>	základní font	27
<blink>	blikající písmo	29
<nobr>	nezalamovat text	59

Logické formátování textu

Specifikuje logický význam textu. Původně nemělo mít vliv na vzhled, nicméně dnes je logický význam spojen i s odlišením vzhledu:

tag	význam	str.
	úsek textu	69
	silné zvýraznění (tučné písmo)	70
	zvýraznění (kurzíva)	38
<cite>	citace	33
<code>	výpis zdrojového kódu	33
<dfn>	definice termínu	37
<kbd>	vstup z klávesnice	52
<samp>	ukázka, příklad	66
<tt>	strojopis	83
<var>	deklarace proměnné	84
<abbr>	zkratka	23
<acronym>	ustálený výraz	24
	smazaný text (přeškrtnuto)	36
<ins>	přidaný text (podtrženo)	51
<q>	krátká citace	65

Bloky

Oddíly textu, odstavce a podobně. Vše, za (a před) čím se zalamuje řádek, s výjimkou tabulek a seznamů:

tag	význam	str.
<p>	odstavec	64
 	zalomení řádku	31
<div>	oddíl	37
<center>	vycentrování	33
<h1>	nadpis 1. úrovně (největší)	43
<h2>	nadpis 2. úrovně	43
<h3>	nadpis 3. úrovně	43
<h4>	nadpis 4. úrovně	43
<h5>	nadpis 5. úrovně	43
<h6>	nadpis 6. úrovně (nejmenší)	43
<blockquote>	dlouhá citace	29
<address>	adresa	24
<pre>	předformátovaný text	65
<hr>	vodorovná čára	44
<listing>	předformátovaný text, zdrojový kód	55

Seznamy

tag	význam	str.
	položka seznamu	53
	uspořádaný – číslovaný seznam	62
	neuspořádaný – značkováný seznam	83
<dir>	seznam se strukturou adresáře	37
<menu>	seznam typu menu	57
<dl>	definiční seznam	38
<dt>	deklarace termínu	38
<dd>	definice termínu	36

Odkazy

tag	význam	str.
<a>	odkaz, záložka	21
<link>	nezobrazované propojení (např. CSS)	54
<map>	obrázková mapa	56
<area>	oblast v obrázkové mapě	26

Obrázky, multimedia a objekty

tag	význam	str.
	obrázek	47
<applet>	Java applet	24
<object>	objekt (např. FLASH)	60
<param>	parametry objektu	64

Tabulky

tag	význam	str.
<table>	tabulka	71
<tr>	řádek tabulky	82
<td>	buňka tabulky	75
<th>	buňka hlavičky tabulky	79
<caption>	hlavička tabulky	32
<col>	formátování sloupce tabulky	34
<colgroup>	definice skupiny sloupců	35
<tbody>	tělo tabulky	74
<thead>	záhlaví tabulky	81
<tfoot>	zápatí tabulky	78

Formuláře

tag	význam	str.
<form>	uvozuje formulář	39
<input>	vstupní pole	48
<select>	výběrové pole	68
<option>	volba	63
<textarea>	velké vstupní pole	77
<label>	titulek pole	52
<fieldset>	seskupení polí	38
<optgroup>	skupina voleb	62
<legend>	titulek pro seskupení polí	53
<button>	tlačítko	32

Skripty a styly

tag	význam	str.
<script>	skript jiného jazyka než HTML	67
<noscript>	alternativní obsah místo skriptu	60
<style>	kaskádový styl (CSS)	70

Použité zdroje

Niederst, Jeniffer: *HTML Pocket Reference*, O'Reilly, Sebastopol, 2002

Spainhour Stephen, Eckstein Robert: *Webmaster v kostce*, Computer Press, Brno 2001

Wilson, Brian: *Index DOT Html*, www.blooberry.com/indexdot/html, 28.10.03

Jak psát web, www.jakpsatweb.cz, 27.10.03

HTML Help by The Web Design Group, www.htmlhelp.org, 27.10.03

World Wide Web Consortium, www.w3.org, 27.10.03

Marek Prokop: *Sova v síti*, www.sovavsiti.cz, 1.02.04

Rejstřík tagů

<!-- ... -->	20
<a>...	21
<abbr>...</abbr>	23
<acronym>...</acronym>	24
<address>...</address>	24
<applet>...</applet>	24
<area>...</area>	26
...	27
<base>	27
<basefont>	27
<bdo>...</bdo>	28
<bgsound>	28
<big>...</big>	29
<blink>...</blink>	29
<blockquote>...</blockquote>	29
<body>...</body>	29
 	31
<button>...</button>	32
<caption>...</caption>	32
<center>...</center>	33
<cite>...</cite>	33
<code>...</code>	33
<col>	34
<colgroup>...</colgroup>	35
<comment>...</comment>	36
<dd>...</dd>	36
...	36
<dfn>...</dfn>	37
<dir>...</dir>	37
... 	37
<dl>...</dl>	38
<dt>...</dt>	38
...	38
<fieldset>...</fieldset>	38

...	39
<form>...</form>	39
<frame>	41
<frameset>...</frameset>	42
... 	43
<head>...</head>	44
<hr>	44
<html>...</html>	45
<i>...</i>	45
<iframe>...</iframe>	45
<ilayer>...</ilayer>	47
	47
<input>	48
<ins>...</ins>	51
<isindex>	51
<kbd>...</kbd>	52
<label>...</label>	52
<layer>...</layer>	53
<legend>...</legend>	53
... 	53
<link>	54
<listing>...</listing>	55
<map>...</map>	56
<marque>...</marque>	56
<menu>...</menu>	57
<meta>	57
<nobr>...</nobr>	59
<noframes>...</noframes>	59
<noscript>...</noscript>	60
<object>...</object>	60
... 	62
<optgroup>...</optgroup>	62
<option>...</option>	63
... 	64
<param>	64
<pre>...</pre>	65
<q>...</q>	65
<rt>...</rt>	66

<ruby>...</ruby>	66
<s>...</s>	66
<samp>...</samp>	66
<script>...</script>	67
<select>...</select>	68
...	69
<spacer>	69
...	69
<strike>...</strike>	70
...	70
<style>...</style>	70
_{...}	71
^{...}	71
<table>...</table>	71
<tbody>...</tbody>	74
<td>...</td>	75
<textarea>...</textarea>	77
<tfoot>...</tfoot>	78
<th>...</th>	79
<thead>...</thead>	81
<title>...</title>	81
<tr>...</tr>	82
<tt>...</tt>	83
<u>...</u>	83
... 	83
<var>...</var>	84
<wbr>	84
<xmp>...</xmp>	85